

Inhoudsopgave

1.	Inleiding	3
2.	Installeren	4
3.	Eerste keer opstarten	7
3.1.	Oude instellingen gevonden	7
3.2.	Leeg hoofdscherm	7
4.	Snel starten	8
4.1.	Apparaten aansluiten	8
4.2.	Apparaten toevoegen	8
4.3.	Apparaten beheren.....	13
5.	Uw apparaat verbinden met de Boutronic Studio 3	14
5.1.	Via TCP/IP netwerk	14
5.1.1.	SNI	14
5.1.2.	Netwerk adapter	14
5.2.	Via een USB/RS232 dongle	14
6.	Hoofdscherm	15
6.1.	Menu.....	16
6.1.1.	Bestand	16
6.1.2.	Inloggen.....	17
6.1.3.	Instellingen	18
6.1.4.	Apparaten	25
6.1.5.	Help	26
6.2.	Apparaten overzicht	28
6.2.1.	Bekende apparaten	28
6.2.2.	Auto detect	28
6.3.	Tabbladen	31
6.3.1.	Apparaat tabbladen.....	31
6.4.	Statusbalk	33
7.	Apparaten instellen.....	34
7.1.	SNI verwijderen	35
7.2.	SNI of Netwerk apparaat wijzigen	35
7.2.1.	Netwerk instellingen wijzigen.....	36
7.2.2.	Wat moet ik kiezen, Auto of Handmatig?	36
7.3.	Apparaat wijzigen	37
7.3.1.	Verbonden SNI wijzigen	37
7.3.2.	Serienummer wijzigen.....	38
7.3.3.	Apparaatnummer wijzigen	38
7.4.	Apparaat verwijderen	39
7.5.	Apparaat koppelen aan SNI.....	39
7.6.	SNI toevoegen	40
7.6.1.	Wanneer kiest u voor welke optie?	40
7.6.2.	Automatisch via TCP/IP netwerk.....	41
7.6.3.	Handmatig via TCP/IP netwerk	42
7.6.4.	USB / RS232	43
7.7.	Apparaat toevoegen.....	44
7.7.1.	Via SNI.....	44
7.7.2.	Via Netwerk	48
8.	Projecten.....	52
8.1.	Automatisch laden van project	52

8.2.	Nieuw project	52
8.3.	Open Project	53
8.4.	Project opslaan	53
8.4.1.	Bestand (.bsprj)	53
8.5.	Automatisch opslaan	53
9.	Beveiligen.....	54
9.1.	Gebruikers	54
9.1.1.	Niveaus	54
9.1.2.	Toevoegen, Wijzigen	55
9.1.3.	Verwijderen	55
9.2.	Tabpagina's	56
9.3.	Functies	57
9.3.1.	Zoek apparaat	57
9.3.2.	Instellingen aanpassen	57
9.3.3.	Database instellingen.....	57
9.3.4.	Functie restricties	57
9.3.5.	Gebruikers	58
9.3.6.	Importeer instellingen	58
10.	Loggen.....	59
10.1.	Log licentie.....	59
10.2.	Database	59
10.3.	Instellen	59
11.	Licenties	60
11.1.	Licentie instellen	60
11.2.	Log licentie.....	61
11.3.	Meerdere verbindingen	61
11.4.	App licentie	61

Aan deze gebruiksaanwijzing kunnen geen rechten worden ontleend. Boutronic streeft ernaar zijn producten steeds verder te verbeteren. Zowel de specificaties van de BoutronicStudio2 als de gegevens in de gebruiksaanwijzing kunnen daardoor zonder kennisgeving vooraf aan verandering onderhevig zijn.

Handleiding: BTST30140522 – v1.1k

1. Inleiding

Welkom bij de Boutronic Studio 3, de Windows software waarmee u al uw Boutronic producten kunt instellen en beheren.

In deze gebruiksaanwijzing staat hoe u de Boutronic Studio 3 moet installeren, instellen en gebruiken.

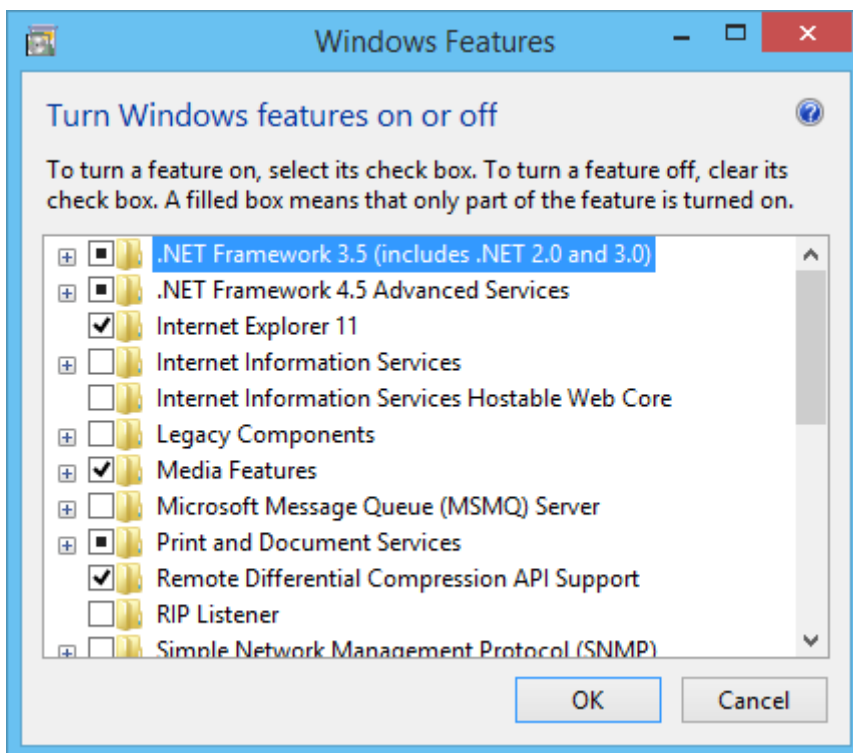
2. Installeren

De installatie van de Boutronic Studio 3 bestaat uit 3 bestanden:

Bestanden:

- start_features.bat
- setup.exe
- BoutronicStudio2_Setup_v1_0e_r4.msi (*versie kan variëren*)

Door het bestand start_features.bat te starten, kunt u de benodigde Windows-onderdelen installeren. Start start_features.bat, en selecteer .NET Framework 3.5 en .NET Framework 4.5. Druk op OK om de aangevinkte onderdelen te installeren.



Zowel setup.exe als BoutronicStudio2_Setup_vX_Xx_rx.msi installeren de Boutronic Studio 3, echter 'setup.exe' controleert eerst het systeem voordat de installatie wordt begonnen.

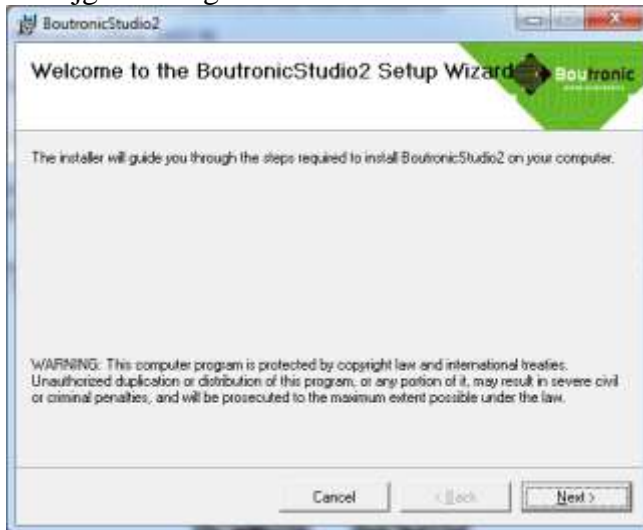
Boutronic adviseert u om de Boutronic Studio 3 te installeren door middel van setup.exe.

Start

Wanneer u dubbelklikt op setup.exe zal de installatie starten.

Als u in Windows 7 of Windows Vista probeert te installeren krijgt u een melding dat setup.exe veranderingen wilt aanbrengen aan uw computer. Hiermee geeft Windows aan dat er iets geïnstalleerd wordt. Druk op Ja om door te gaan.

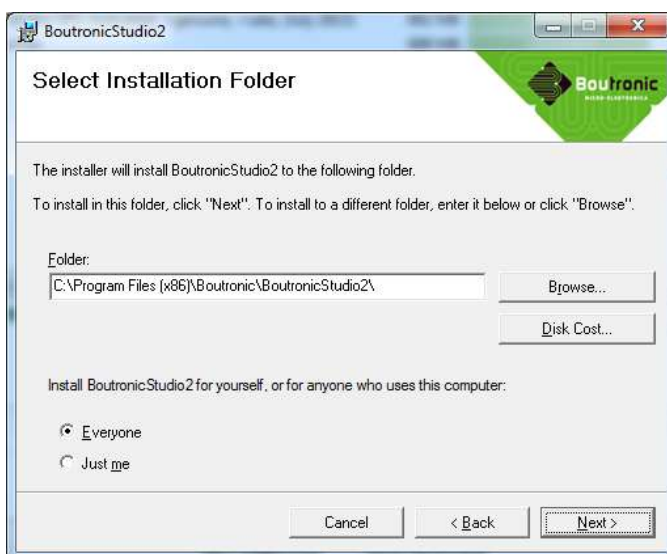
U krijgt het volgende scherm te zien:



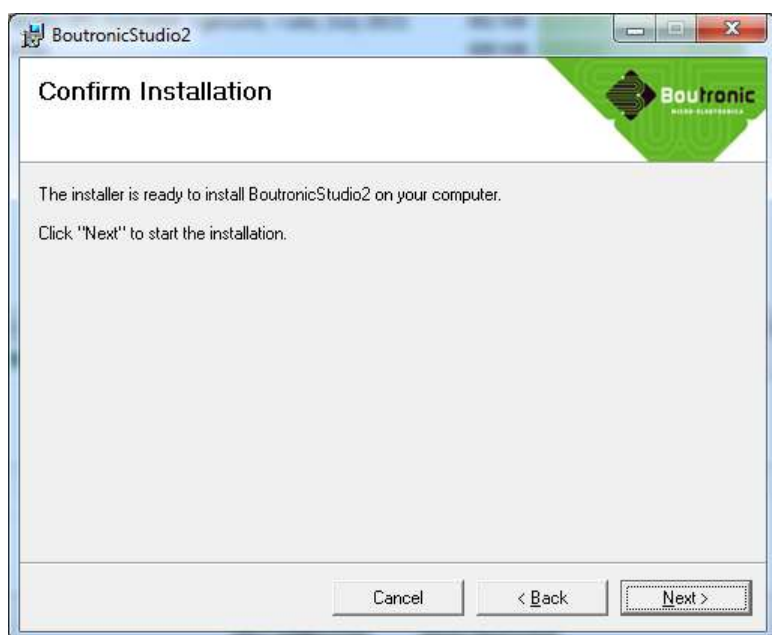
Druk op Next om verder te gaan.

Vervolgens kunt u de locatie kiezen waar u de Boutronic Studio 3 wilt installeren. Standaard staat de standaard map geselecteerd waar alle programma's worden geïnstalleerd. Als u een andere locatie wilt, kunt u deze kiezen.

U kunt hier ook kiezen om de Boutronic Studio 3 alleen te installeren voor u, en niet voor iedereen op de computer. Boutronic raadt aan om de Boutronic Studio 3 te installeren voor iedereen.



Klik op Next om verder te gaan.



Klik op Next om aan te geven dat u de Boutronic Studio wilt installeren.

De Boutronic Studio 3 wordt nu geïnstalleerd, wacht totdat dit proces klaar is.



De Boutronic Studio 3 is geïnstalleerd. Klik op Close om de installatie af te sluiten.

Veel plezier met het gebruik van de Boutronic Studio 3.

3. Eerste keer opstarten

U kunt de Boutronic Studio 3 opstarten door op het icoon te dubbelklikken.

3.1. Oude instellingen gevonden

Wanneer u op uw computer al de Boutronic Studio 1 geïnstalleerd heeft, detecteert de Boutronic Studio 3 dit. U krijgt de keuze om deze instellingen te importeren. Als u op 'Ja' klikt worden de apparaten en diverse instellingen overgenomen.

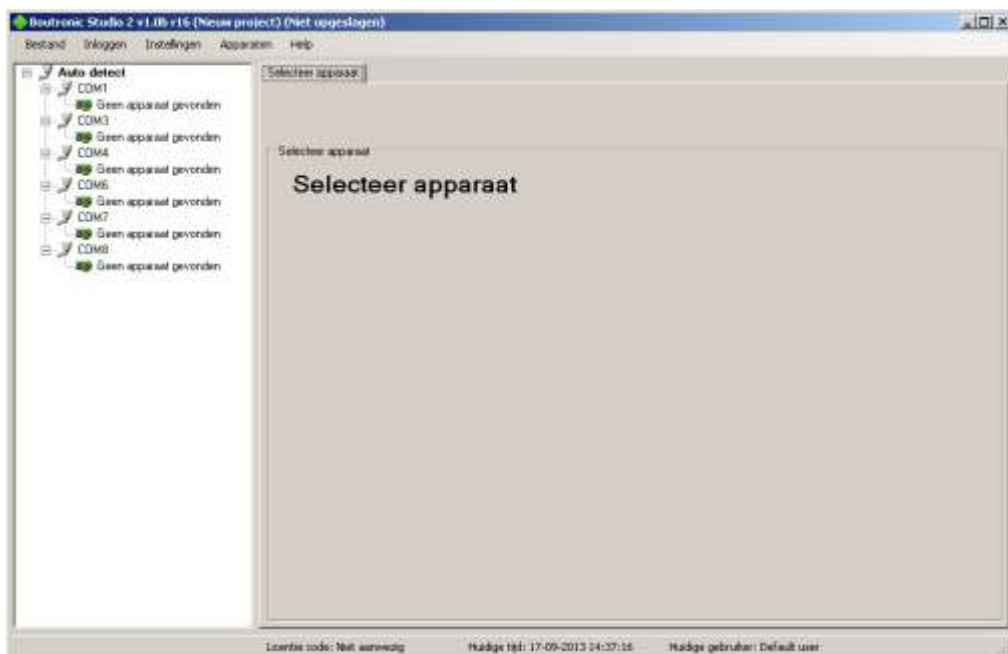
U kunt dit ook handmatig doen door te kiezen voor Instellingen → Importeer in het menu.



Figuur 1: Oude instellingen importeren.

3.2. Leeg hoofdscherm

Indien er geen oude instellingen zijn geïmporteerd of er geen apparaten waren ingesteld ziet u vervolgens een leeg hoofdscherm.



Figuur 2: Leeg hoofdscherm

Om snel te starten met Boutronic Studio: Zie hoofdstuk [Snel starten](#).

Voor uitleg over het hoofdscherm: Zie hoofdstuk [Hoofdscherm](#).

Voor uitleg over hoe u apparaten instelt: Zie hoofdstuk [Apparaten instellen](#).

4. Snel starten

In dit hoofdstuk leest u hoe u snel begint met het gebruiken van de Boutronic Studio. Niet alles wordt volledig uitgelegd, voor een volledige uitleg van elke functie kunt u gebruik maken van de volgende hoofdstukken.

4.1. Apparaten aansluiten

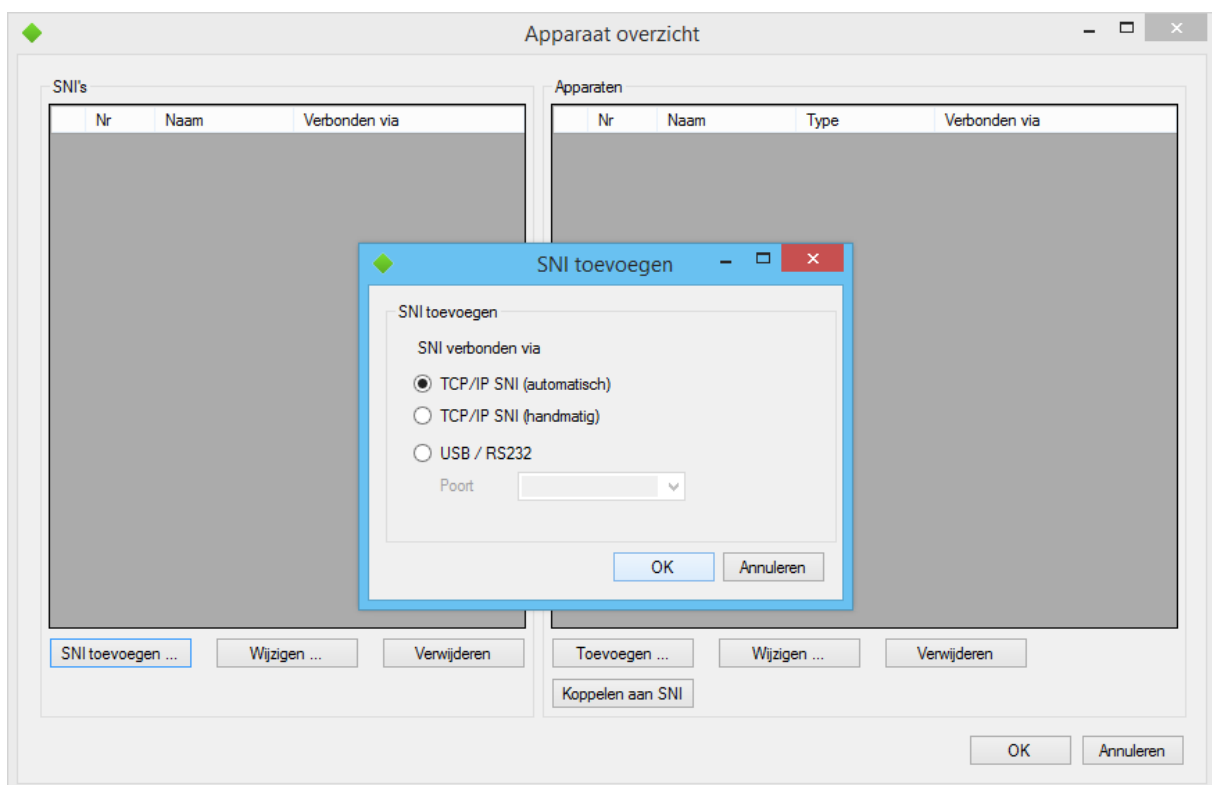
Als eerste stap dienen de apparaten aangesloten te worden. Zorg hierbij dat;

- alle apparaten verbinding hebben via de CAN-bus
- alle apparaten d.m.v. een voeding aangesloten zijn
- de SNI een netwerkverbinding heeft

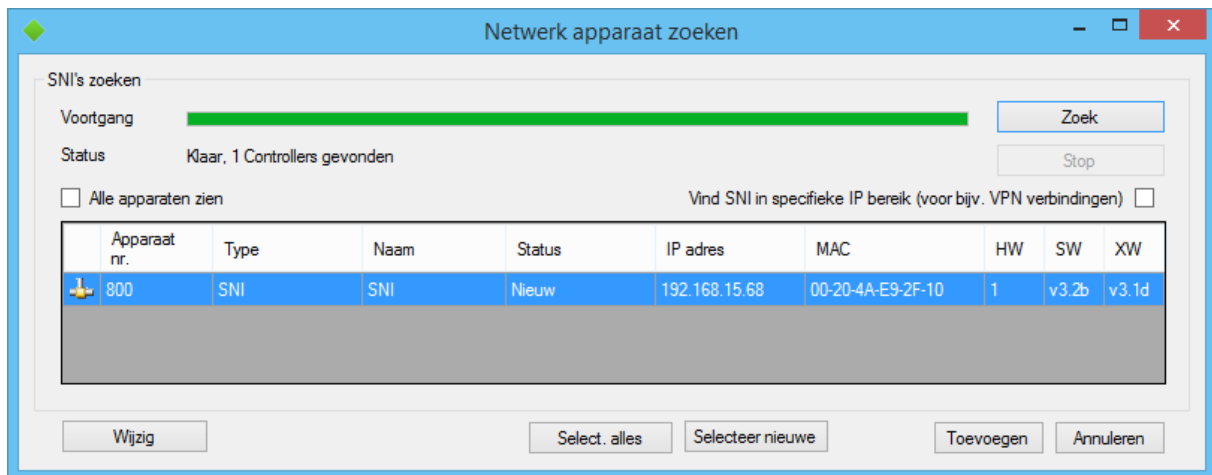
4.2. Apparaten toevoegen

De tweede stap is het toevoegen van de nieuwe apparaten aan de Boutronic Studio.

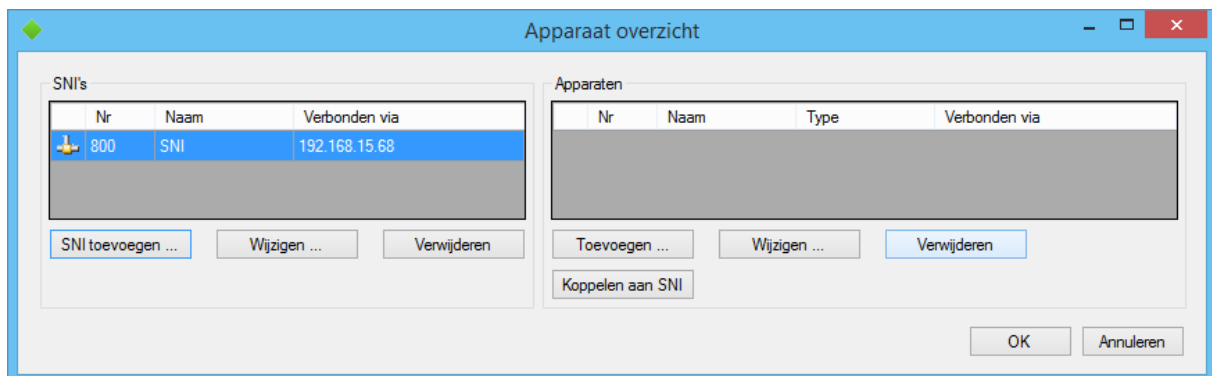
1. Ga in het menu naar **Apparaten -> Apparaat instellingen**
2. Druk op de knop **SNI toevoegen**
3. Selecteer **TCP/IP SNI (automatisch)** en druk op de knop **OK**



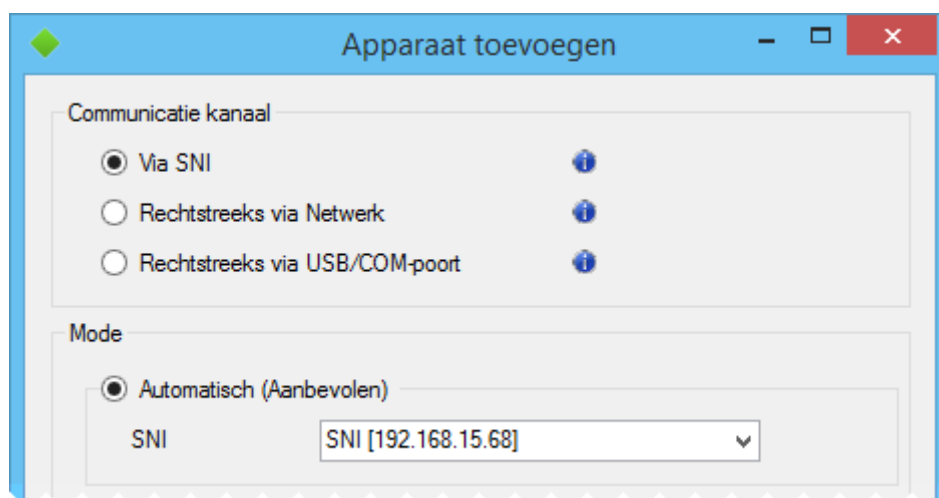
4. De Boutronic Studio zal nu de SNI's op het netwerk vinden en deze presenteren in de lijst. Selecteer de SNI die u wilt toevoegen en druk op de knop **Toevoegen**.



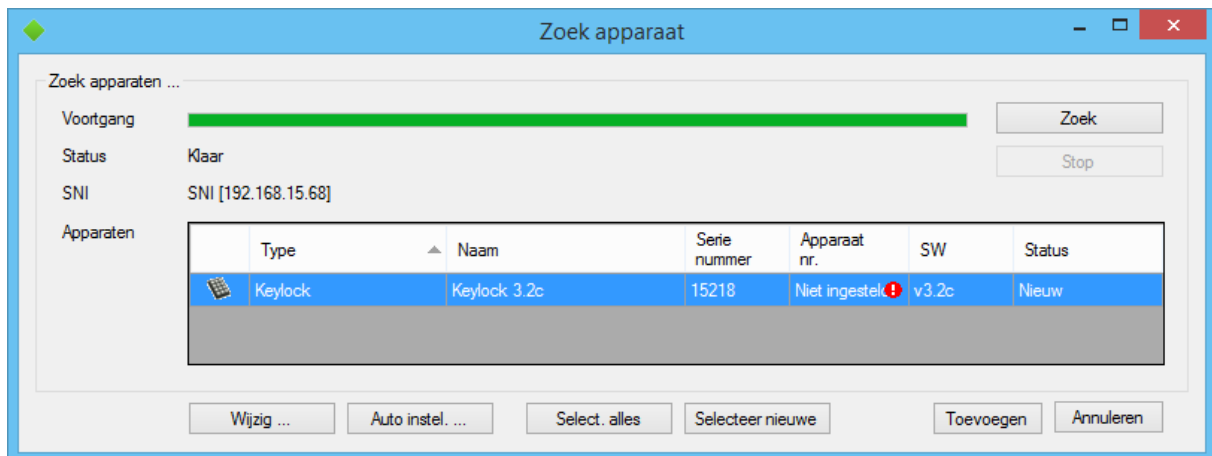
5. Verifieer dat in het apparaatoverzicht aan de linkerkant een SNI toegevoegd is. Selecteer deze SNI, en druk nu aan de rechterkant van het scherm op de knop **Toevoegen** om apparaten toe te voegen.



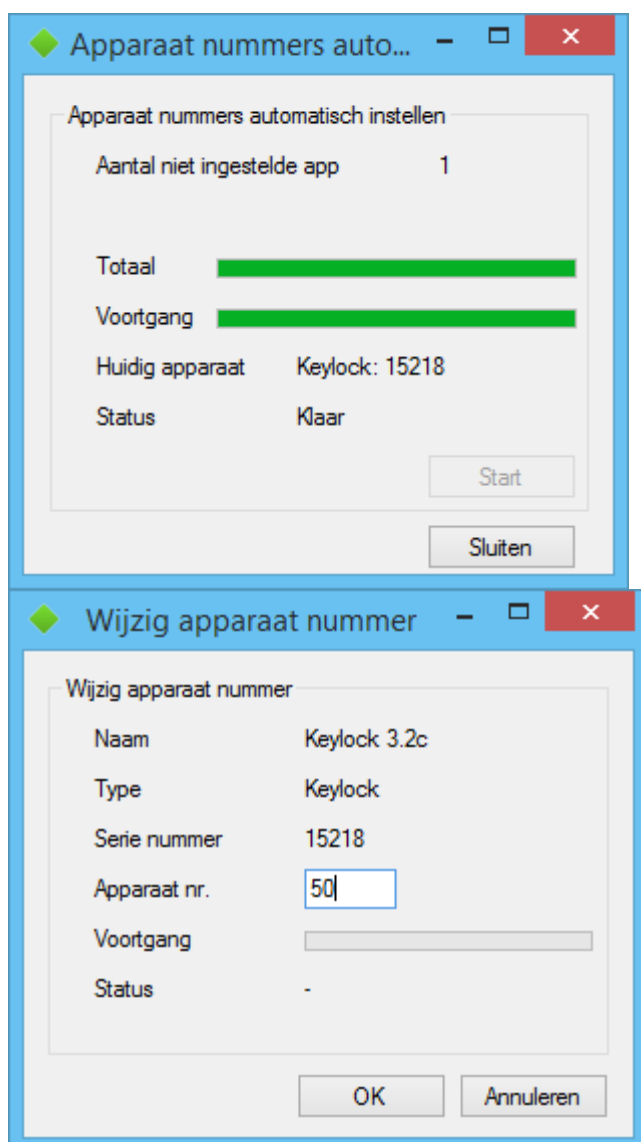
6. Laat in het **apparaat toevoegen** scherm alle instellingen op hun standaardwaarden staan, en druk op de knop **OK**.



- De Boutronic Studio gaat nu zoeken naar alle apparaten die aan deze SNI zijn aangesloten.

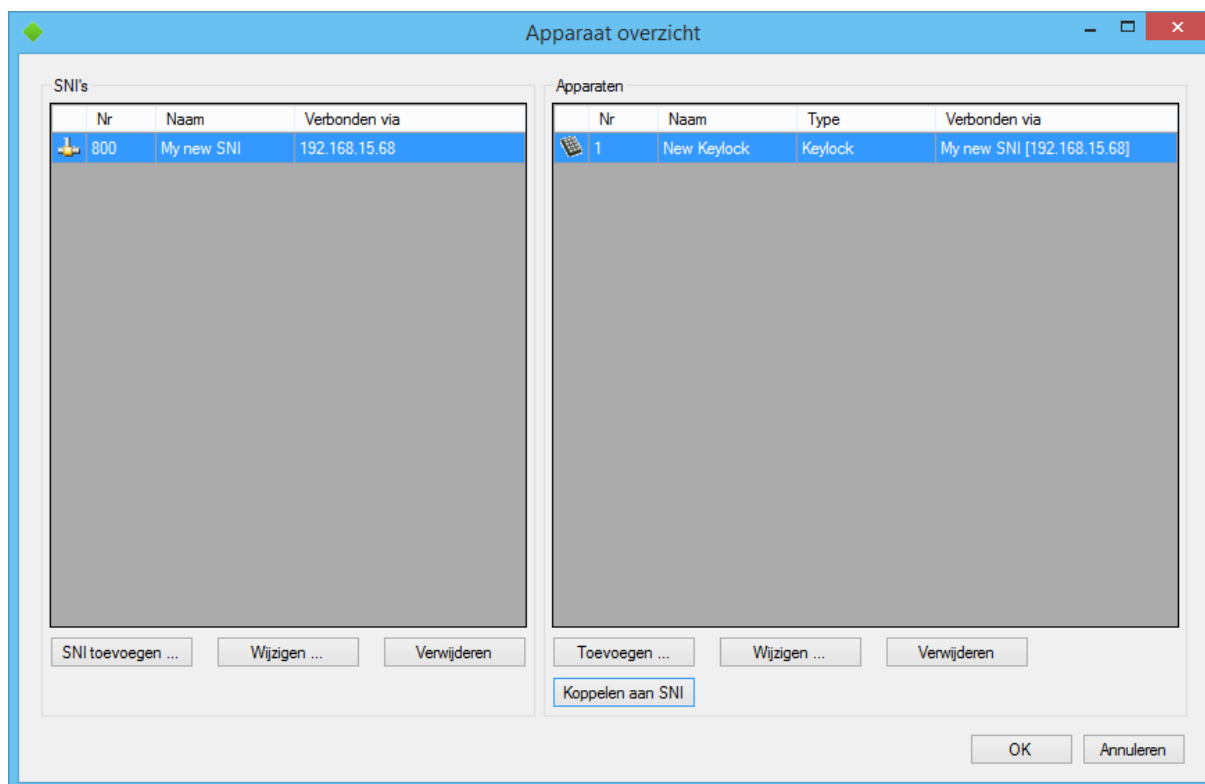


- Het is mogelijk dat, zoals in de afbeelding hierboven, het apparaatnummer niet is ingesteld. Dit wordt uitgebeeld d.m.v. een rood uitroepteken. In dat geval kunt u op de knop **Auto instel** drukken om de apparaatnummers door de Boutronic Studio in te laten stellen.
Eventueel kunt u dit ook doen via de knop **Wijzig**, waarbij u zelf het nieuwe apparaatnummer invoert. *Let hierbij wel op dat elk apparaatnummer uniek moet zijn.*



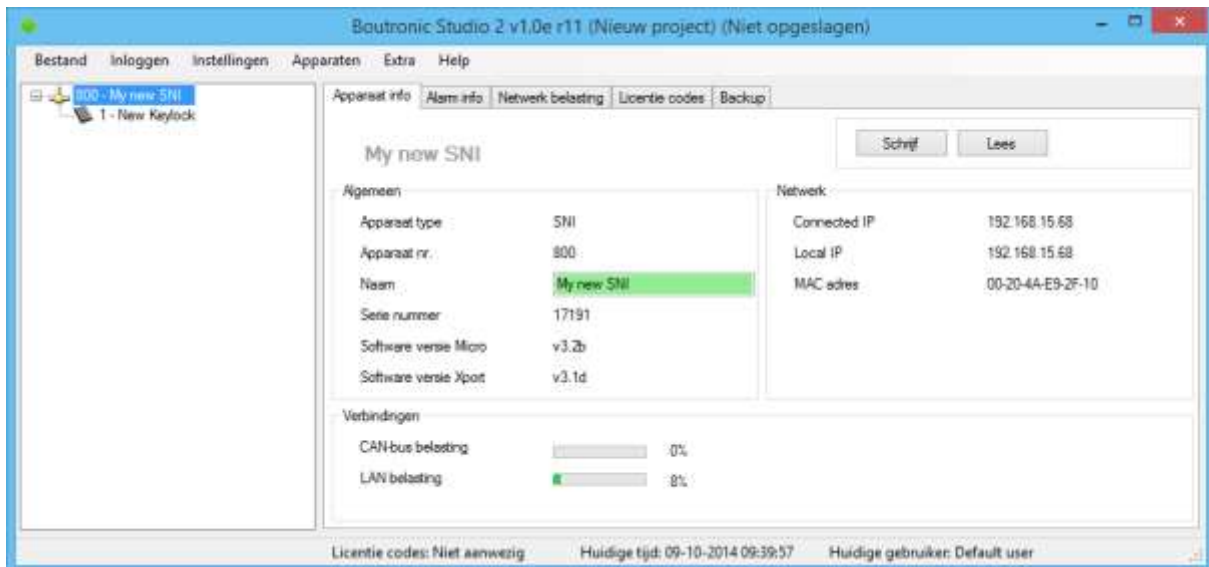
Het automatisch (links) en handmatig (rechts) instellen van apparaatnummers

9. Selecteer in het apparaatoverzicht de apparaten die u wilt toevoegen, en druk op de knop **Toevoegen**.
10. Verifieer dat in het apparaatoverzicht alle apparaten zijn toegevoegd. Druk op **OK** om dit scherm af te sluiten.



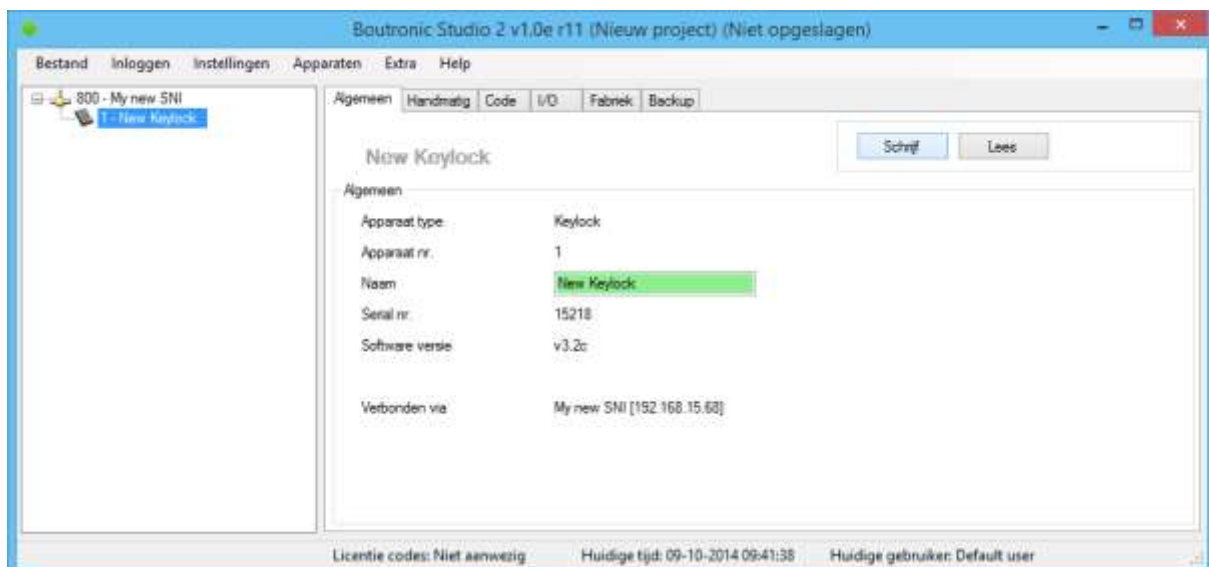
4.3. Apparaten beheren

Nu de apparaten toegevoegd zijn, zullen deze verschijnen in de apparatenlijst aan de linkerkant van het hoofdscherm. Wanneer hier een apparaat geselecteerd wordt, zal er aan de rechterkant van het hoofdscherm een scherm komen waar u de instellingen van dit apparaat kunt uitlezen en aanpassen.



De apparaatinfo van de geselecteerde SNI

Om de instellingen van de apparaten te wijzigen kunt u de waarden aan de rechterkant van het scherm veranderen, en vervolgens op de knop **Schrijf** drukken rechtsboven in het scherm.



De algemene info met nieuwe naam van de geselecteerde Keylock

5. Uw apparaat verbinden met de Boutronic Studio 3

U kunt de Boutronic Studio 3 met uw Boutronic apparaten verbinden door middel van 2 verbindingsmogelijkheden, namelijk:

1. Via uw TCP/IP computer netwerk
2. Via een USB/RS232 dongle

5.1. Via TCP/IP netwerk

U kunt uw Boutronic apparaten verbinden via uw computer netwerk (TCP/IP). Dit kunt u doen door middel van een SNI of een Netwerk adapter.

5.1.1. SNI

Een SNI is een apparaat van Boutronic dat een CAN-bus netwerk verbindt aan een computernetwerk of USB/RS232 verbinding.

Voor meer informatie kunt u kijken op www.boutronic.nl of neemt u contact op met Boutronic.

5.1.2. Netwerk adapter

Een netwerk adapter is een dongle waarmee u één Boutronic apparaat kan koppelen aan uw computer netwerk (TCP/IP).

Voor meer informatie kunt u kijken op www.boutronic.nl of neemt u contact op met Boutronic.

5.2. Via een USB/RS232 dongle

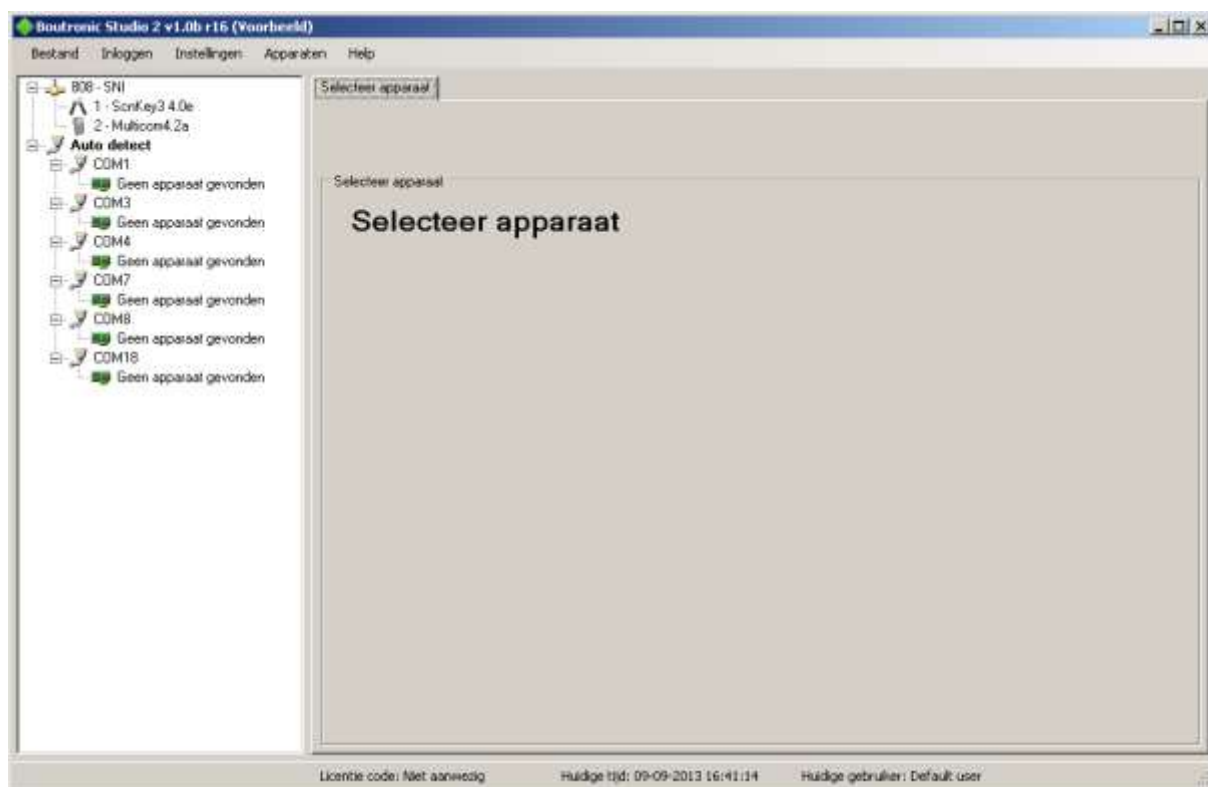
U kunt uw Boutronic apparaat ook verbinden via een USB- of RS232-kabel van Boutronic. Deze plukt u in de zwarte connector van de print en in uw computer. Vervolgens kunt u met de Boutronic Studio 3 het apparaat bedienen.



Let op! Gebruik een Boutronic USB- of RS232-dongle. Anders kunt u uw apparaat blijvend beschadigen.

Voor meer informatie kunt u kijken op www.boutronic.nl of neemt u contact op met Boutronic.

6. Hoofdscherm



Figuur 3: Hoofdscherm (voorbeeld opstelling)

Hier ziet u het hoofdscherm van de Boutronic Studio 3. Het hoofdscherm is op te delen in 4 onderdelen:

1. Het menu
2. Het apparatenoverzicht
3. De tabbladen
4. De statusbalk

6.1. Menu

Bestand Inloggen Instellingen Apparaten Help

Bovenin het hoofdscherm ziet u een menu, via dit menu kunt u de Boutronic Studio 3 bedienen.

6.1.1. Bestand

6.1.1.1. Nieuw

Hiermee kunt u een nieuw Project aanmaken. (Zie hoofdstuk [Projecten](#) voor meer informatie)

6.1.1.2. Open

Hiermee kunt u een bestaand Project openen. (Zie hoofdstuk [Projecten](#) voor meer informatie)

6.1.1.3. Opslaan

Hiermee slaat u uw huidige Project op, het huidige bestand wordt overschreven.
(Zie hoofdstuk [Projecten](#) voor meer informatie)

6.1.1.4. Opslaan als

Hiermee slaat u uw huidige Project op, u kunt een locatie selecteren waar dit project moet worden opgeslagen. (Zie [Projecten](#) voor meer informatie)

6.1.1.5. Recent

Hiermee kunt u een recent gebruikt project openen uit een automatisch gegenereerde lijst.
(Zie [Projecten](#) voor meer informatie)

6.1.1.6. Afsluiten

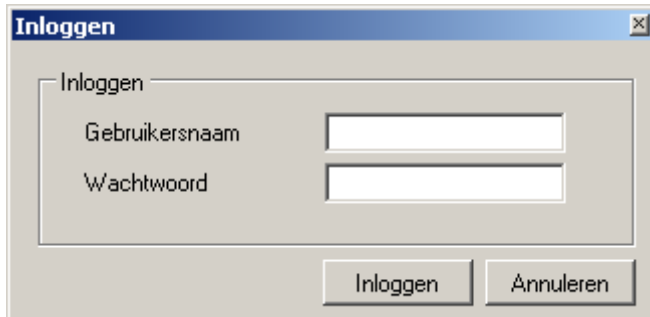
Hiermee sluit u de Boutronic Studio 3 af.

6.1.2. Inloggen

In de Boutronic Studio 3 is het mogelijk een aantal dingen te beveiligen. U kunt in het hoofdstuk [Beveiligen](#) lezen hoe en wat u kunt beveiligen.

6.1.2.1. Inloggen

Hiermee opent u een inlogscherm. Wanneer u hier een juiste combinatie van gebruikersnaam en wachtwoord invoert, logt u in met die gebruiker en krijgt u de rechten van die gebruiker.



Figuur 4: Inlog scherm

6.1.2.2. Uitloggen

Als u hierop klikt wordt de huidige gebruiker uitgelogd en krijgt u de rechten van de standaard gebruiker.

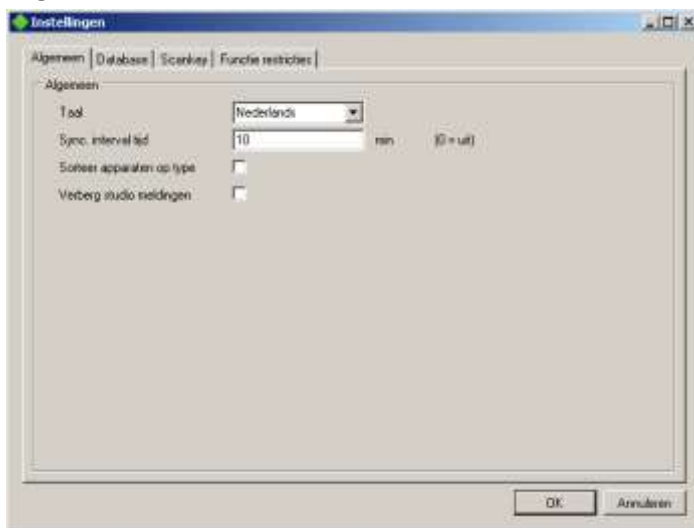
6.1.3. Instellingen

6.1.3.1. Studio instellingen

De studio instellingen zijn instellingen die gelden voor de Studio zelf. Deze zijn gecategoriseerd in 4 groepen.

1. Algemeen
2. Database
3. Scankey
4. Functie restricties

Algemeen



Figuur 5: Algemene instellingen

Taal

Hiermee selecteert u de gebruikte taal in de Studio.

Sync. interval tijd

De Boutronic Studio 3 kan apparaten met een klok intern synchroniseren met de tijd van de PC waarop de Boutronic Studio 3 draait. U kunt hier invullen met welk interval de Boutronic Studio dat doet.

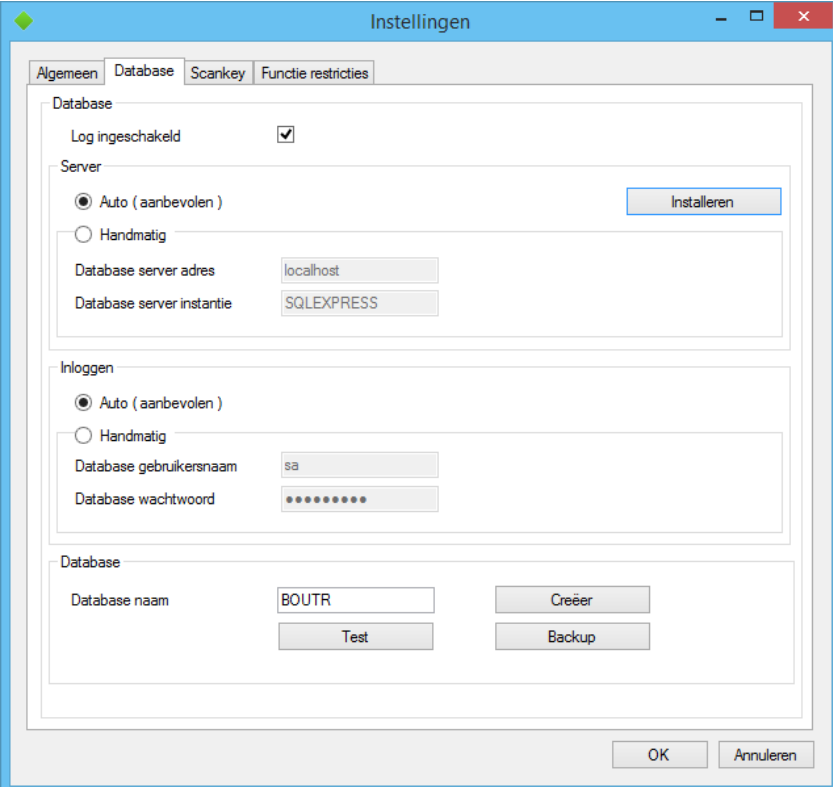
Sorteer apparaten op type

U kunt de type apparaten in het apparaten overzicht (*Zie Apparaten overzicht*) laten sorteren op apparaat type. Zo wordt elk apparaat gesorteerd op zijn type. Wanneer deze functie niet ingeschakeld is, worden de apparaten geselecteerd op Apparaat nummer.

Verberg studio meldingen

Hiermee worden standaard meldingen verborgen zodat u niet elke keer op 'OK' hoeft te klikken.

Database



The screenshot shows the 'Instellingen' dialog box with the 'Database' tab selected. The 'Log ingeschakeld' checkbox is checked. Under the 'Server' section, 'Auto (aanbevolen)' is selected, and the 'Installeren' button is visible. The 'Database server adres' is 'localhost' and 'Database server instantie' is 'SQLEXPRESS'. Under the 'Inloggen' section, 'Auto (aanbevolen)' is selected, 'Database gebruikersnaam' is 'sa', and 'Database wachtwoord' is masked with dots. At the bottom, 'Database naam' is 'BOUTR', with 'Creër', 'Test', and 'Backup' buttons. 'OK' and 'Annuleren' buttons are at the bottom right.

Figuur 6: Database instellingen

Bij de Database instellingen kunt u de instellingen wijzigen die nodig zijn om te loggen.



Let op: De database dient apart geïnstalleerd te worden.

Zie het document *Log installeren* voor de uitgebreide handleiding om de database te installeren.

Log ingeschakeld

Hiermee activeert u het log systeem.

Installeren

Door op de knop Installeren te drukken zult u naar het downloadscherf van de database gaan. Hier kunt u automatisch de database downloaden en laten installeren door de Boutronic Studio 3.

Database server

Hier kunt u de adresgegevens van de database instellen. Standaard staat dit op Auto, wat automatisch de juiste gegevens gebruikt indien u een standaard installatie heeft uitgevoerd. Optioneel kunt u hier het adres en de instantie van de database wijzigen.

Database server adres

Dit is het adres van de database server.

Database server instantie

Dit is de instantie van de database server op het server adres.

Inloggen

Hier kunt u de inloggegevens van de database instellen. Standaard staat dit op Auto, wat automatisch de juiste gegevens gebruikt indien u een standaard installatie heeft uitgevoerd. Optioneel kunt u hier de gebruikersnaam en het wachtwoord van de inloggegevens wijzigen.

Database gebruikersnaam

De gebruikersnaam voor de database.

Database wachtwoord

Het wachtwoord van de gebruiker om toegang te krijgen tot de database.

Database naam

De naam van de database waar de gegevens in worden opgeslagen.

Creëer

Met de creëer knop kunt u de database aanmaken.

Test

Met de 'Test' knop kunt de verbinding testen. De Boutronic Studio 3 controleert of de verbinding tot stand kan komen en of de database bestaat.

Backup

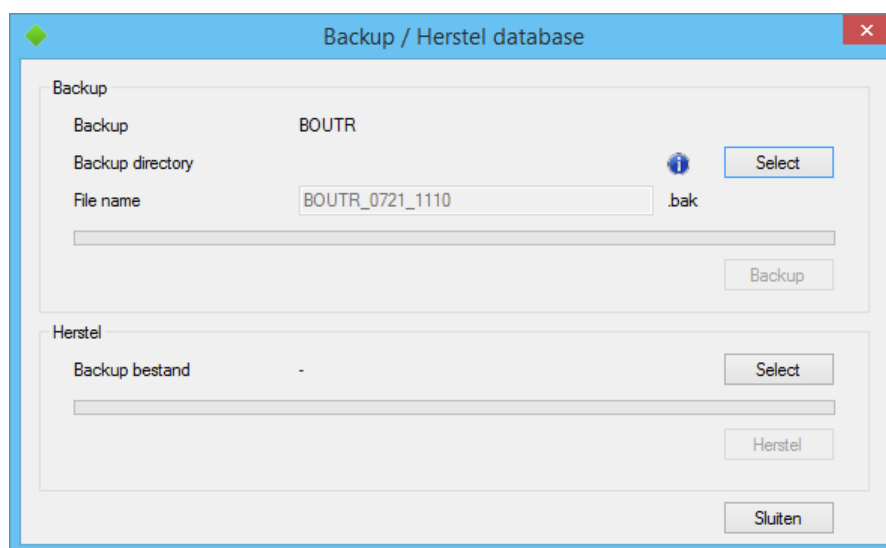
Door middel van de backup functie kunt u een backup van de database opslaan en een reeds opgeslagen backup herstellen.

Backup opslaan

Druk op de knop Select om een locatie voor de backup te selecteren. Druk vervolgens op de knop Backup om de backup te initialiseren.

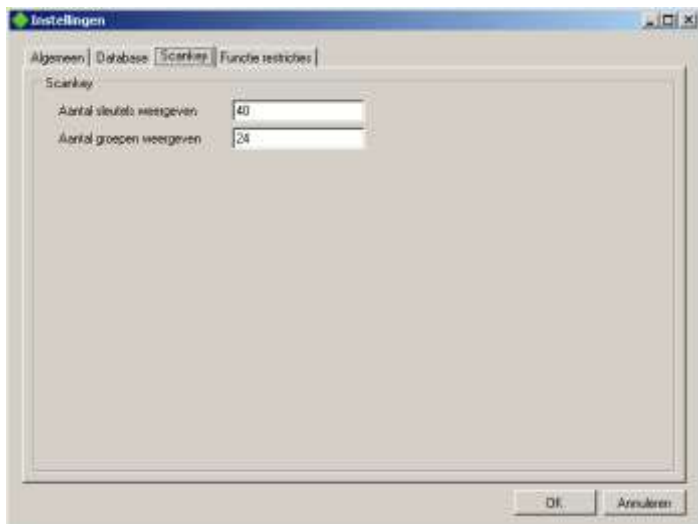
Backup herstellen

Druk op de knop Select om de locatie van de backup te selecteren. Druk vervolgens op de knop Herstel om de backup te importeren.



Scankey

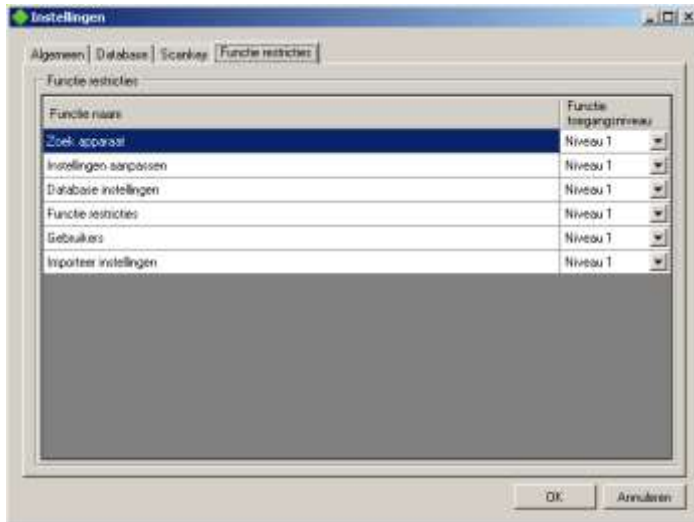
Dit zijn instellingen voor de Scankey. Omdat de Scankey maximaal 400 sleutels en 24 groepen ondersteunt, kan het zijn dat het ophalen lang duurt en/of het onoverzichtelijk is. U kunt hier instellen hoeveel sleutels en groepen u zichtbaar wilt hebben. Hierdoor worden de overigen niet geladen in de tabbladen.



Figuur 7: Scankey instellingen

Functie restricties

U kunt bepaalde functies en instellingen beveiligen zodat bepaalde gebruikers geen toegang hebben tot deze functies. Zie het hoofdstuk [Beveiligen](#) voor meer informatie over hoe u gebruikers met toegangsniveaus aanmaakt.



Figuur 8: Functie restricties

Zoek apparaat

Hiermee stelt u in vanaf welk niveau apparaten beheerd mogen worden.

Instellingen aanpassen

Hiermee stelt u in vanaf welk niveau dit instellingen scherm mag openen.

Databasie instellingen

Hiermee stelt u in vanaf welk niveau de databasie instellingen gewijzigd mogen worden.

Functie restricties

Hiermee stelt u in vanaf welk niveau dit tabblad van instellingen geopend mag worden.

Gebruikers

Hiermee stelt u in vanaf welk niveau gebruikers beheerd mogen worden.

Importeer instellingen

Hiermee stelt u in vanaf welk niveau instellingen mogen importeren.

Controle

Wanneer u het instellingen venster sluit wordt er gecontroleerd of de toegangsniveaus correct zijn. Zodra er een optie is die niet meer toegankelijk zou zijn, omdat er geen gebruiker is met dat niveau, dan weigert het scherm af te sluiten. U dient deze instelling te wijzigen naar een geldig niveau.

6.1.3.2. Importeer

Met importeer kunt u instellingen van andere Boutronic Studio's overnemen. Dit kunt u doen van zowel de Boutronic Studio (vorige versie) als de Boutronic Studio 3.



Figuur 9: Importeer studio instellingen

Boutronic Studio 1 (op deze machine)

U kunt de Boutronic Studio 3 laten zoeken naar de instellingbestanden van de Boutronic Studio 1 op uw computer. Wanneer de instellingen zijn gevonden worden ze gebruikt in de Boutronic Studio 3.

Boutronic Studio 1 (van bestanden)

U kunt handmatig de instellingen van de Boutronic Studio 1 importeren (bijvoorbeeld van een andere computer) als u de volgende bestanden van de Boutronic Studio 1 heeft:

- Devices.xml
- Settings.xml

Als u deze bestanden plaatst in een map, kunt u deze map selecteren en worden de gegevens ingelezen en gebruikt in de Boutronic Studio 3.

Deze zijn te vinden op de volgende locatie:

Windows XP:

C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Boutronic\BoutronicStudio\Data

Windows Vista / Windows 7:

C:\ProgramData\Boutronic\BoutronicStudio\Data

Boutronic Studio 3 (van bestanden)

U kunt ook de instellingen van een andere Boutronic Studio 3 importeren. Hiervoor dient u het bestand 'Settings.xml' van de andere Boutronic Studio 3 te hebben. U selecteert vervolgens de map waarin dit bestand staat en de Boutronic Studio 3 zal de instellingen overnemen.

Deze zijn te vinden op de volgende locatie:

Windows XP:

C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Boutronic\BoutronicStudio2\Settings

Windows Vista / Windows 7:

C:\ProgramData\Boutronic\BoutronicStudio2\Settings

6.1.3.3. Gebruikers

Hier kunt u de gebruikers aanpassen. Zie hoofdstuk [Beveiligen](#) voor de uitleg van het beveiligen van de Boutronic Studio 3.

6.1.4. Apparaten

Hier kunt u de apparaten wijzigen. Als u dit doet worden alle verbindingen verbroken die reeds open waren. Hier krijgt u een waarschuwing van. Als u deze waarschuwing niet meer wilt zien kunt u dit aangeven. Deze instelling kan ongedaan worden gedaan bij de *Studio instellingen*.



Lees hoofdstuk [Apparaten instellen](#) voor meer informatie over het wijzigen van apparaten

6.1.5. Help

6.1.5.1. Over

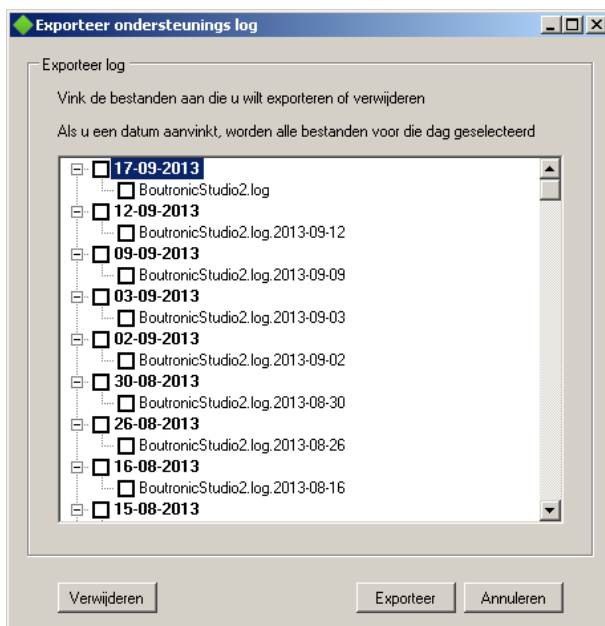
Bij Over kunt u de informatie zien van de Boutronic Studio 3.



Figuur 10: Over scherm

6.1.5.2. Exporteer ondersteunings log

De Boutronic Studio 3 houdt bij wat er gebeurt met de Studio, zoals verbindingen, log gebruikers acties etc. Wanneer er een fout met de Boutronic Studio 3 is kan er worden gevraagd door een medewerker van Boutronic of u het ondersteunings log kan opsturen. Hiermee kan Boutronic beter zien wat er gebeurt is en kan er een oplossing worden gezocht.



Figuur 11: Export log

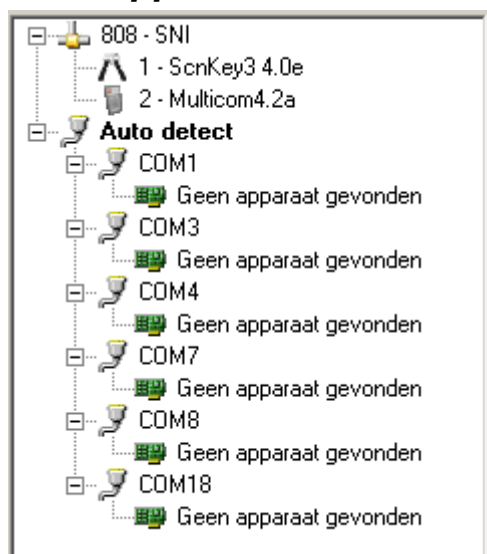
U krijgt bovenstaand scherm te zien. Hier ziet u een lijst met datums. U kunt de gewenste datums selecteren door op het vakje te klikken, hierdoor zal er een vinkje worden geplaatst. Wanneer u drukt op 'Exporteer' worden deze bestanden gebundeld en kunt u selecteren waar u dit bestand wilt opslaan. Vervolgens kunt u dit gebundelde bestand sturen naar Boutronic.

Indien u vindt dat er teveel meldingen staan in deze lijst, kunt u overbodige datums selecteren en verwijderen door op 'Verwijderen' te drukken of op de Delete knop te drukken.

6.1.5.3. Controleer voor updates

Als u hier op klikt wordt u naar de website van Boutronic geleid. U kunt daar de meest recente versie van de Boutronic Studio 3 downloaden.

6.2. Apparaten overzicht



In dit overzicht ziet u twee onderdelen:

- De apparaten die bekend zijn bij de Boutronic Studio 3
- De Auto detect verbindingen

6.2.1. Bekende apparaten

U ziet hier de apparaten die bekend zijn bij de Boutronic Studio 3. Als u hier klikt op een apparaat worden de bijbehorende tabbladen geladen en kunt u de instellingen bekijken en/of wijzigen.

Welke apparaten u hier wilt zien kunt u instellen bij *Apparaat instellen*. Zie hoofdstuk *Apparaten instellen* voor de uitleg hoe u de apparaten toevoegt en beheert.

6.2.2. Auto detect

U ziet in het voorbeeld een aantal 'Auto detect' verbindingen. Dit zijn de USB/RS232 verbindingen die beschikbaar zijn op uw computer.

Auto detect zijn directe verbindingen met een apparaat. Wanneer u de Auto detect activeert zal de Boutronic Studio 3 proberen via de geselecteerde poort verbinding te maken met het verbonden apparaat. Zodra hij deze herkent heeft, wordt het apparaat weergegeven in de lijst en kunt u deze gebruiken.



Auto detect verbindingen zijn bedoeld om snel een instelling te wijzigen. De Boutronic Studio 3 onthoudt niets van de apparaten die aangesloten zijn via deze verbindingen. Indien u een apparaat permanent aansluit via een USB/RS232 verbinding, raden wij aan om dit te doen via 'Apparaat instellen' (Zie hoofdstuk *Apparaten instellen*)

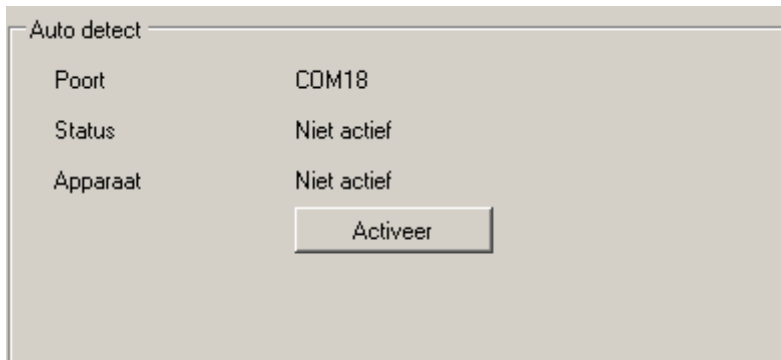
6.2.2.1. Auto detect Tabbladen

Wanneer u klikt op een Auto detect verbinding worden er 2 tabbladen geladen.

1. Auto detect
2. Terminal

Auto detect

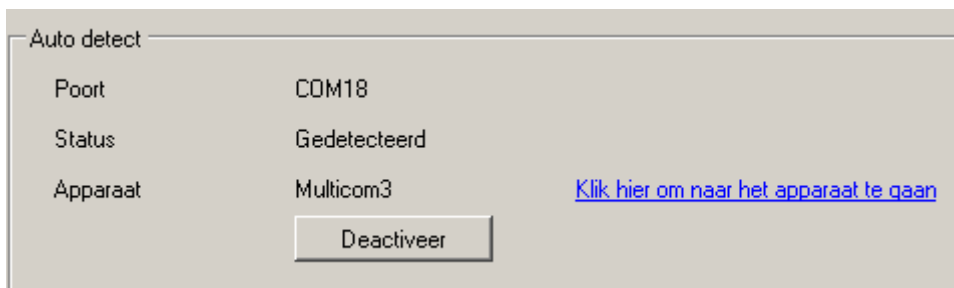
Het tabblad Auto detect is het tabblad waarmee u de Auto detect functie voor de geselecteerde poort kan activeren of deactiveren.



Figuur 12: Tabblad Auto detect, nog niet geactiveerd

Door op de knop 'Activeer' te drukken start de Boutronic Studio 3 met detecteren van apparaten aan de betreffende poort.

Zodra de Boutronic Studio 3 een apparaat heeft gedetecteerd, zal deze verschijnen in het apparatenoverzicht en geeft het tabblad aan wat er gevonden is.



Figuur 13: Tabblad Auto detect, met gedetecteerd apparaat

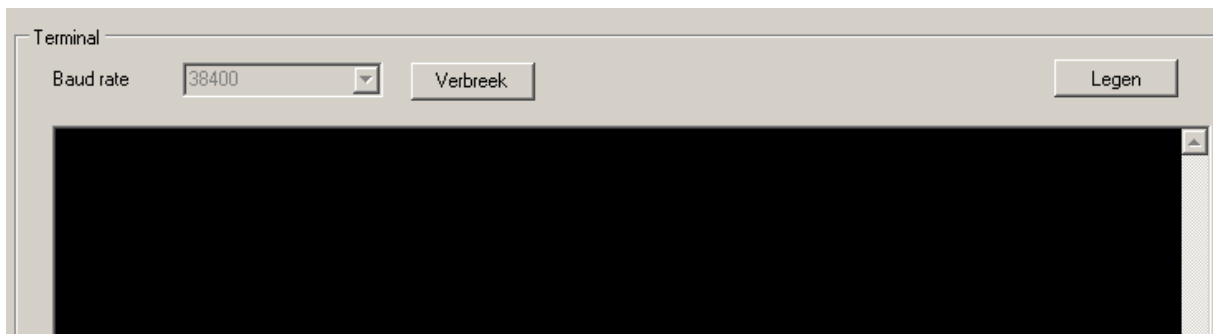
U kunt het apparaat bedienen door erop te klikken in het apparaten overzicht of te klikken op de blauwe link.

Terminal

Met het tabblad terminal kunt u een rechtstreekse verbinding maken via de geselecteerde poort.

Indien uw apparaat niet herkend wordt door de Boutronic Studio 3 kan het zo zijn dat uw apparaat de communicatie met de Studio accepteert. (dit kan komen doordat het apparaat al ouder is).

De nieuwere apparaten van Boutronic communiceren allemaal op een Baudrate van 38400. Wanneer u een terminal verbinding wilt dient u de Baudrate daarop te zetten en de verbinding te openen (Klik op 'Verbind'). Bij oudere Boutronic apparaten is de Baudrate 9600. Als u daarmee verbinding wilt maken, stelt u de Baudrate in op 9600 en klik u op 'Verbind'.



Figuur 14: Terminal screenshot

U kunt bij sommige apparaten dingen instellen via deze verbinding. Als u wilt communiceren met het apparaat dient u te klikken op het zwarte vlak, vervolgens worden alle toetsten die u indrukt op uw toetsenbord verzonden naar het apparaat.

De meeste apparaten van Boutronic hebben een menu. Met dit menu kunt u eventueel instellingen wijzigen. Meestal kunt u dit menu activeren door +++ te sturen naar het apparaat. (Zie de handleiding van het apparaat voor de precieze methode om het menu aan te roepen).

6.3. Tabbladen

Wanneer er in het apparaten overzicht op een apparaat of Auto Detect verbinding wordt geklikt, worden er een aantal tabbladen geladen. Deze tabbladen zijn specifiek voor het type apparaat of Auto Detect verbinding die geselecteerd wordt. (Zie het hoofdstuk *Auto detect Tabbladen* voor de tabbladen voor de Auto detect verbinding)

6.3.1. Apparaat tabbladen

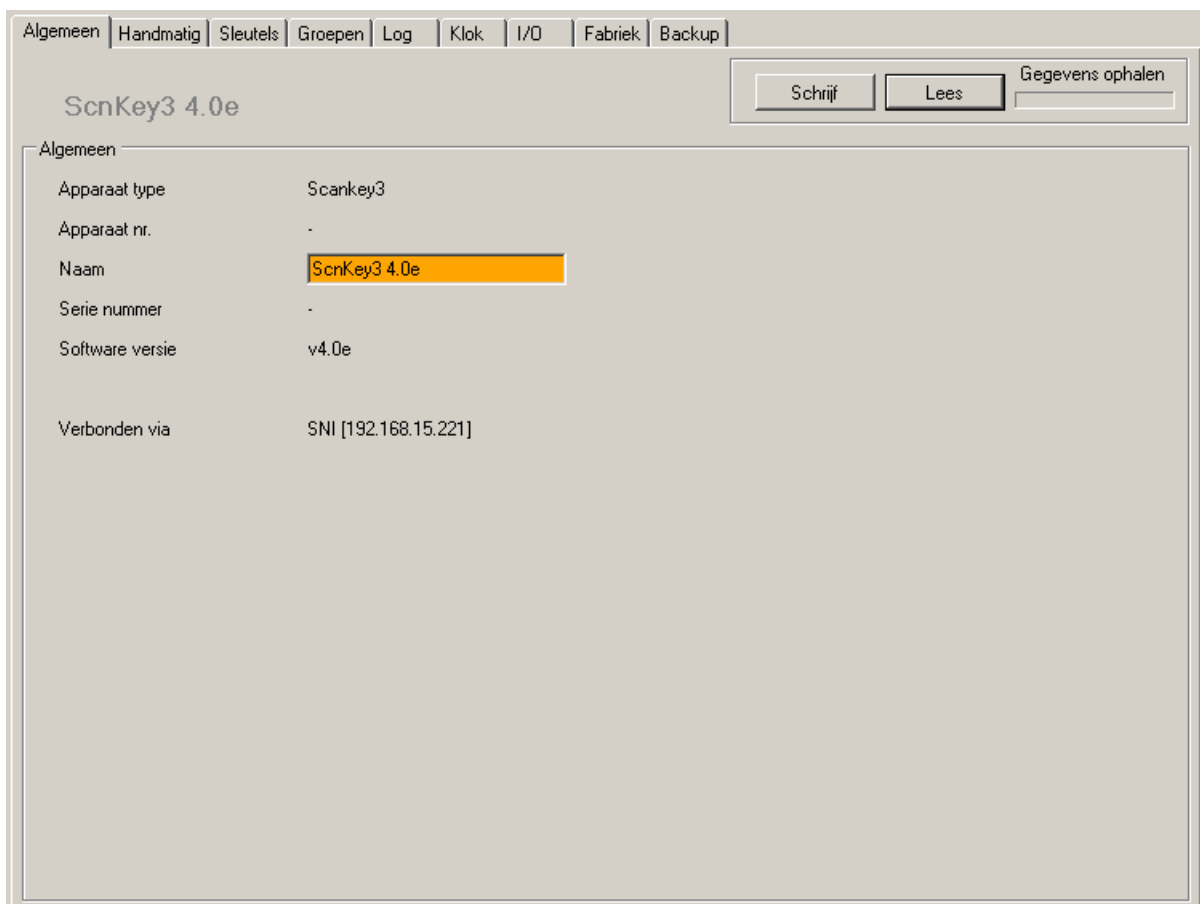
Nadat u een apparaat heeft geselecteerd, verschijnen de tabbladen van het apparaat. U kunt een tabblad kiezen door op de betreffende tab te klikken.



Figuur 15: Voorbeeld tabbladen (Scankey3)

Wanneer er een tabblad zichtbaar wordt, zal de Boutronic Studio 3 de gegevens van het apparaat opvragen.

Op een tabblad staan informatie en instellingen van het apparaat.



Figuur 16: Voorbeeld tabblad (Scankey3)

6.3.1.1. Informatie velden

Informatie velden zijn gegevens van het apparaat die niet gewijzigd kunnen worden door de gebruiker. Deze dienen puur als informatie.

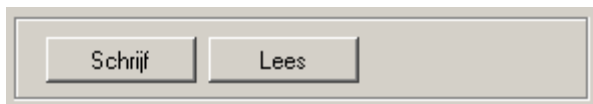
Wanneer de Boutronic Studio 3 bezig is met het ophalen van de gegevens zullen de informatie velden een '- ' aangeven. Dit betekent dat ze nog niet bekend zijn en worden opgehaald. Zodra de Boutronic Studio 3 de gegevens heeft ontvangen zal deze worden weergegeven op de plek van de '- '.

6.3.1.2. Instellingen

De instellingen in het apparaat worden weergegeven door middelen van diverse invoervelden. Om aan te geven dat de Boutronic Studio 3 bezig is met de instelling op te halen wordt het invoerveld oranje gekleurd. Zodra de Boutronic Studio 3 de gegevens heeft ontvangen zal deze worden weergegeven in het invoerveld, en zal het veld groen gekleurd worden. Wanneer de Boutronic Studio 3 de gegevens niet kan laden zal het invoerveld geel gemaakt worden.

Kleur	Status
Oranje	Instelling ophalen
Groen	Instelling geladen
Geel	Timeout, kon instelling niet ophalen

Lezen / Schrijven



U kunt handmatig de gegevens van een tabblad inlezen. Hiervoor klikt u op de knop 'Lees'. De Boutronic Studio 3 gaat de gegevens dan opnieuw lezen uit het apparaat.

Wanneer u een instelling wijzigt, dient u daarna op 'Schrijf' te drukken. De Boutronic Studio 3 zal dan alle instellingen op het tabblad wegschrijven in het apparaat. Vervolgens leest hij de instellingen weer uit het apparaat terug zodat u gelijk kan zien of uw wijziging is weggeschreven.



Let op: Wanneer u niet drukt op 'Schrijf' zullen de gegevens niet worden geschreven naar het apparaat en worden uw wijzigingen ongedaan gemaakt.

6.4. Statusbalk

Licentie code: Aanwezig

Huidige tijd: 17-09-2013 09:24:11

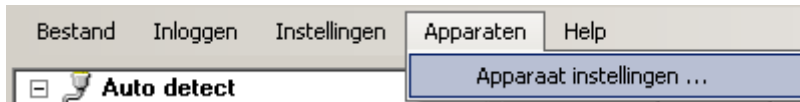
Huidige gebruiker: Default user

Onderin het hoofdscherm ziet u een statusbalk. In deze statusbalk staan een aantal informatie velden zoals de huidige tijd, de huidige gebruiker en of er een licentie code aanwezig is in het systeem. Wanneer de Boutronic Studio 3 bezig is met log ophalen (voor bijvoorbeeld de Scankey) dan wordt dit links weergegeven.

7. Apparaten instellen

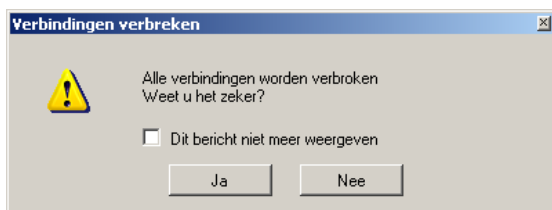
Wanneer u de Boutronic Studio 3 wilt instellen om vaker dezelfde apparaten te bedienen wilt u dat de apparaten bekend zijn in de Boutronic Studio 3. Om in te stellen welke apparaten bediend kunnen worden moet u de apparaten toevoegen.

Klik in het menu op 'Apparaten' en vervolgens op 'Apparaat instellingen'.



Figuur 17: Menu Apparaat instellen

U krijgt de volgend melding te zien:



Figuur 18: Melding apparaat instellen

Deze melding geeft aan dat reeds bestaande verbindingen worden gesloten. U kunt hier op 'Ja' drukken.

U krijgt vervolgens het volgende overzicht te zien:



Links een leeg overzicht, rechts een overzicht met SNI en apparaten.

In dit overzicht ziet u 2 lijstjes:

- SNI's : Hier ziet u alle SNI's die zijn toegevoegd.
- Apparaten: Hier ziet u alle apparaten die toegevoegd zijn.

Hier kunt u de SNI's en Apparaten toevoegen, wijzigen en verwijderen.

7.1. SNI verwijderen

U kunt een SNI verwijderen door de SNI te selecteren en vervolgens te drukken op 'Verwijderen'. U krijgt een vraag of u het zeker weet dat u de SNI wilt verwijderen, als u klikt op 'Ja' dan wordt de SNI verwijderd.

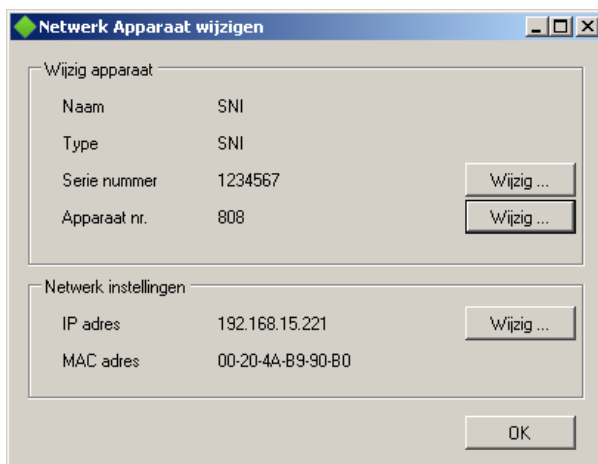


Let op! Als u een SNI verwijdert waaraan apparaten zijn gekoppeld, dient u deze apparaten opnieuw te koppelen of ook weg te gooien.

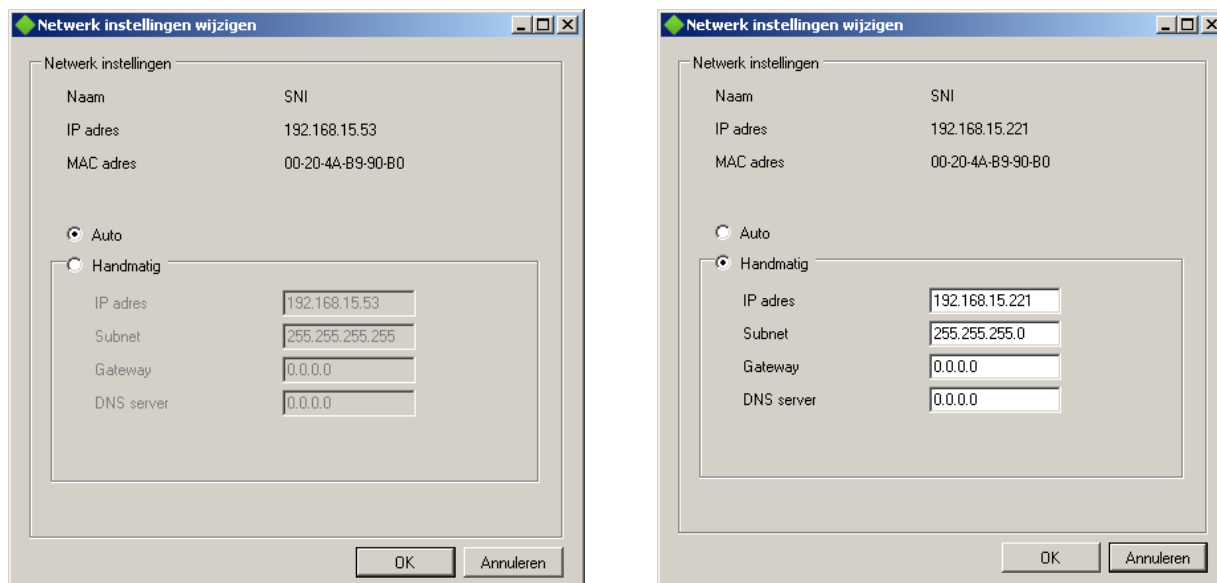
7.2. SNI of Netwerk apparaat wijzigen

Als u een SNI of Netwerk apparaat wilt wijzigen krijgt u dit scherm te zien. U ziet dat het scherm verdeeld is in 2 delen: Wijzig apparaat en Netwerk instellingen. Het gedeelte wijzig apparaat is identiek aan het wijzigen van een gewoon apparaat. (Zie hoofdstuk [Apparaat wijzigen](#)).

Als u de Netwerk instellingen wilt wijzigen klikt u op de 'Wijzig' knop in het 'Netwerk instellingen' kader.



7.2.1. Netwerk instellingen wijzigen



In dit scherm ziet u de huidige

netwerkinstellingen van de SNI of het Netwerk apparaat. U kunt ervoor kiezen om Automatisch de instellingen op te halen of handmatig in te vullen.

Als u kiest om Automatisch de instellingen op te halen zal de SNI of Netwerk apparaat zijn instellingen vragen aan een DHCP server.

Wanneer u kiest voor handmatig, vult u zelf het IP-adres, Subnet, Gateway en DNS-server in.

7.2.2. Wat moet ik kiezen, Auto of Handmatig?

Als u niet weet wat u hier moet kiezen zijn dit de voor en nadelen:

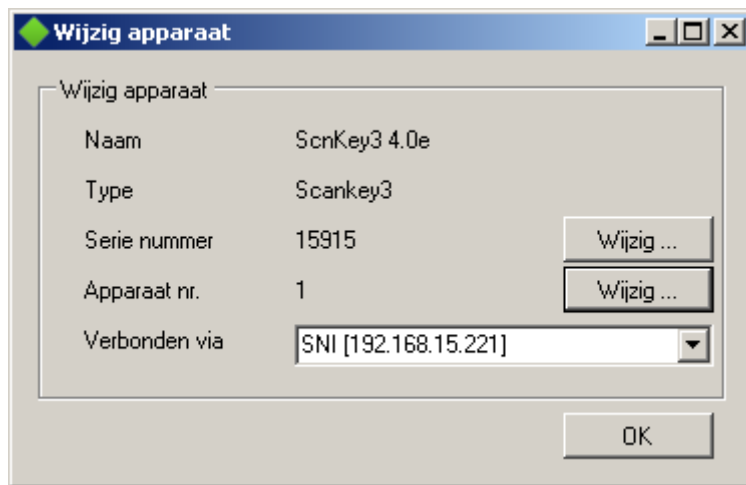
7.2.2.1. Automatisch

Het voordeel van automatisch bepalen is dat u geen kennis hoeft te hebben van het computer netwerk. U kunt het apparaat toevoegen aan het bestaande netwerk en krijgt zijn gegevens. Het nadeel hiervan is dat wanneer het apparaat opnieuw opstart, het kan zijn dat hij een ander IP-adres krijgt van de DHCP server. Hierdoor kan het zijn dat de Boutronic Studio 3 geen verbinding kan krijgen met dit apparaat, en eventueel aangesloten apparaten.

7.2.2.2. Handmatig

Het voordeel van handmatig bepalen van de instellingen is dat het apparaat altijd hetzelfde IP-adres heeft, hierdoor zal de Boutronic Studio 3 altijd verbinden met dit apparaat. Het nadeel van handmatig is dat u kennis moet vergaren van het computer netwerk. U moet weten welk IP-adres u kunt gebruiken. U moet er ook voor zorgen dat een ander apparaat dit IP-adres nooit krijgt (Uitzondering toevoegen bij de DHCP server).

7.3. Apparaat wijzigen



Wanneer u een apparaat wilt wijzigen kunt u uit 3 opties kiezen:

- Serienummer wijzigen
- Apparaatnummer wijzigen
- Verbonden SNI wijzigen

7.3.1. Verbonden SNI wijzigen

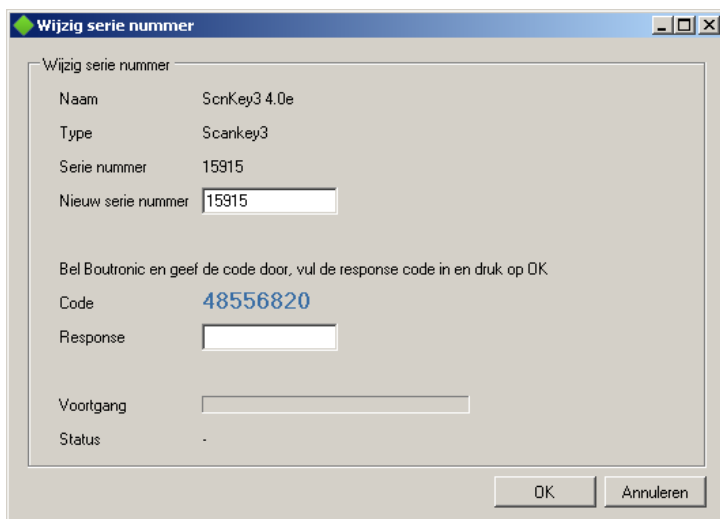
Als u de SNI wilt wijzigen waarmee het apparaat verbonden is selecteert u de juiste SNI en klikt u op 'OK'.



Let op! Als u een SNI kiest die niet via de CAN-bus verbonden is met het apparaat, zal het apparaat niet bereikbaar zijn.

7.3.2. Serienummer wijzigen

Wanneer er, in een uitzonderlijk geval, het serienummer van een apparaat niet juist is, kan er het serienummer gewijzigd worden. Omdat Boutronic de serienummers uitgeeft moet u dit doen in samenspraak met Boutronic.



Wijzig serie nummer	
Naam	ScnKey3 4.0e
Type	Scankey3
Serie nummer	15915
Nieuw serie nummer	<input type="text" value="15915"/>
Bel Boutronic en geef de code door, vul de response code in en druk op OK	
Code	48556820
Response	<input type="text"/>
Voortgang	<input type="text"/>
Status	-
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuleren"/>	

Als u met Boutronic telefonisch contact heeft voert u het nieuwe serienummer in. Vervolgens genereert de Boutronic Studio 3 een code. Deze code geeft u door aan de medewerker van Boutronic. Die geeft vervolgens een response code. U vult deze code in en drukt u op 'OK'. De Boutronic Studio 3 zal dan het nieuwe serienummer in het apparaat zetten.

7.3.3. Apparaatnummer wijzigen

Het apparaatnummer van een apparaat is het nummer waarmee het apparaat communiceert via een CAN-bus netwerk. Om elk apparaat individueel te kunnen benaderen moeten deze nummers uniek zijn in hetzelfde CAN-bus netwerk.

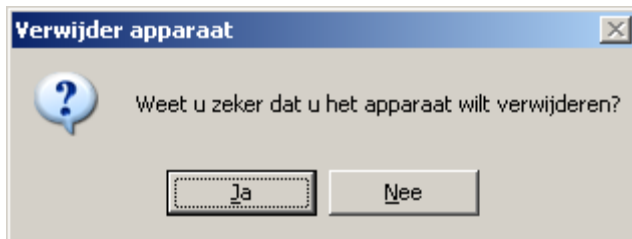


Wijzig apparaat nummer	
Naam	ScnKey3 4.0e
Type	Scankey3
Serie nummer	15915
Apparaat nr.	<input type="text" value="1"/>
Voortgang	<input type="text"/>
Status	-
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuleren"/>	

U kunt het apparaatnummer wijzigen door een ander nummer in te voeren. Wanneer u op 'OK' klikt zal de Boutronic Studio 3 het nummer van het apparaat proberen te wijzigen. Als u een nummer invoert dat al gebruikt wordt bij een ander apparaat zal de Boutronic Studio 3 dit aangeven. U kunt een apparaatnummer kiezen tussen 1 en 999.

7.4. *Apparaat verwijderen*

U kunt een apparaat verwijderen door het apparaat te selecteren en vervolgens te drukken op 'Verwijderen'. U krijgt een vraag of u het zeker weet dat u het apparaat wilt verwijderen, als u klikt op 'Ja' dan wordt het apparaat verwijderd.



7.5. *Apparaat koppelen aan SNI*

Wanneer een apparaat gekoppeld is aan een verkeerde SNI, of hij heeft geen verbinding kan maken, kunt u het apparaat eenvoudig koppelen aan een SNI. U selecteert een SNI en een apparaat, vervolgens klikt u op 'Koppelen aan SNI'. U krijgt dan de vraag of u het apparaat wilt koppelen aan de SNI, als u op 'Ja' klikt wordt het apparaat gekoppeld aan de SNI.



7.6. SNI toevoegen

Om een SNI toe te klikken op 'SNI toevoegen'.

Hier kunt u kiezen uit 3 opties:

1. **TCP/IP SNI (automatisch)**
Hiermee gaat de Boutronic Studio 3 zoeken naar SNI's op het aangesloten TCP/IP netwerk.
2. **TCP/IP SNI (handmatig)**
Hiermee vult u de gegevens van de SNI in en wordt er geprobeerd verbinding te maken.
3. **USB / RS232**
Hiermee voegt u een SNI toe die verbonden is met een USB of RS232 dongle. (Los verkrijgbaar bij Boutronic)



7.6.1. Wanneer kiest u voor welke optie?

Als u niet weet welke optie u moet kiezen zijn hier de argumenten bij de opties:

7.6.1.1. Automatisch (Aanbevolen)

- Als de gewenste SNI aangesloten is via hetzelfde netwerk als de PC waarop de Boutronic Studio 3 draait.
- U weet de gegevens (MAC en IP adres) van de SNI niet.

7.6.1.2. Handmatig

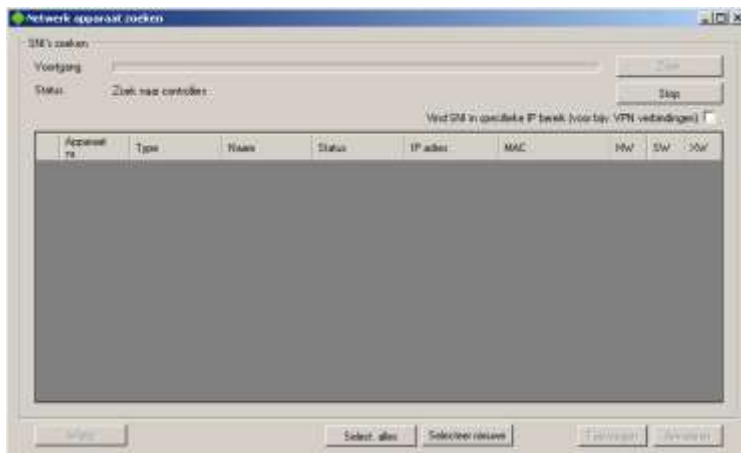
- Als u de gewenste SNI niet kunt vinden via 'Automatisch zoeken'. Het kan zijn dat er in het netwerk zogenoemde Broadcast berichten (bericht voor iedereen) niet worden toegestaan/doorgelaten. Hierdoor kan de Boutronic Studio 3 niet de SNI's vinden.
- Als u een SNI wilt bereiken die niet in het lokale netwerk is aangesloten. (zoals bijvoorbeeld over het internet)

7.6.1.3. USB / RS232

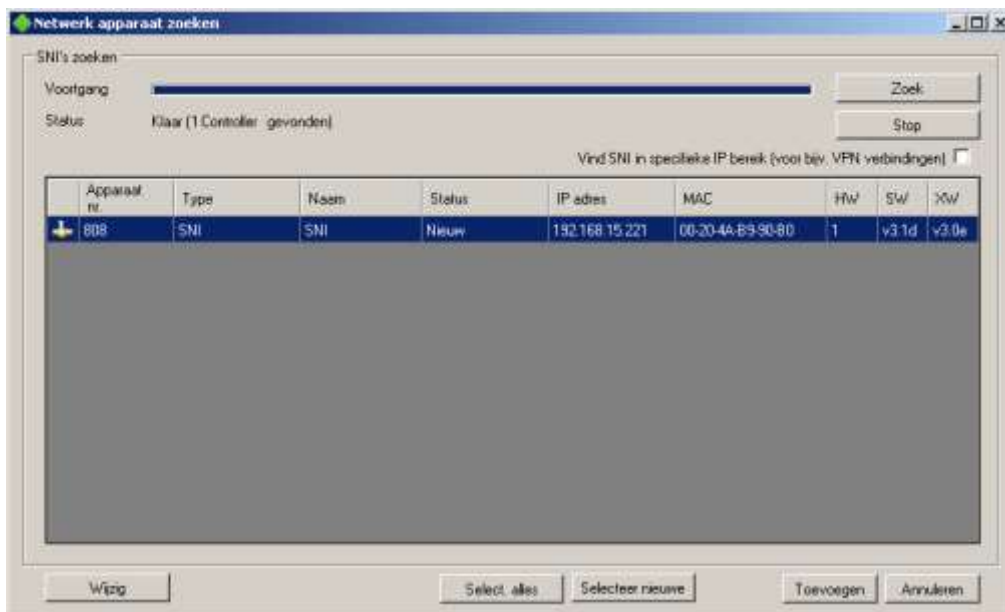
- Als u de SNI heeft aangesloten via een USB of RS232 dongle.

7.6.2. Automatisch via TCP/IP netwerk

Wanneer u kiest om automatisch via het TCP/IP netwerk te zoeken wordt het volgende scherm geopend:



De Boutronic Studio 3 gaat nu zoeken naar SNI's in het netwerk. Zodra er een SNI reageert wordt deze weergegeven in de lijst. Na 5 seconde zoeken staan alle gevonden SNI's in de lijst.



Als u de gewenste SNI heeft gevonden, selecteert u deze door erop te klikken. U kunt dan vervolgens de SNI wijzigen door op de knop 'Wijzig' te drukken. (Zie het hoofdstuk [SNI wijzigen](#) voor de opties die u kunt wijzigen)

Zodra de SNI de gewenste instellingen heeft klikt u op 'Toevoegen'. De geselecteerde SNI('s)* worden nu toegevoegd aan het overzicht.

** NB: U kunt meerdere SNI's selecteren om toe te voegen. Dit kunt u doen door de CTRL toets ingedrukt te houden en de SNI's aan te klikken.*

7.6.3. Handmatig via TCP/IP netwerk

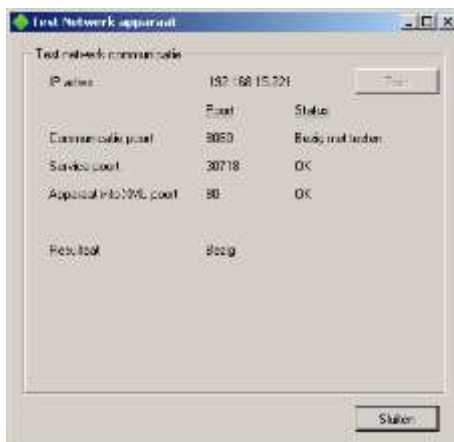
Wanneer u ervoor kiest om de SNI handmatig toe te voegen moet u de volgende gegevens hebben van de SNI:

- MAC adres
Dit is een uniek hardwareadres van de SNI. U kunt deze vinden op de netwerkaansluiting van de SNI.
- IP adres
Dit is het netwerkadres van de SNI. U kunt deze zelf instellen of door een DHCP server toegewezen krijgen. (Zie *SNI wijzigen* voor meer informatie)

Deze gegevens vult u op het volgende scherm in en klikt u op 'OK'.



Nu gaat de Boutronic Studio 3 de verbinding testen.



Op dit scherm ziet u dat de communicatie wordt getest.

Er worden 3 poorten getest. Zodra de tests goed zijn wordt de SNI toegevoegd.

1. **Communicatie poort**
Dit is de poort waarover de SNI communiceert voor de instellingen en berichten naar de Boutronic apparaten.
Deze poort is essentieel voor de communicatie.
2. **Service poort**
Dit is de poort waarmee de netwerk instellingen kunnen worden geschreven. Als deze poort niet beschikbaar is kunt u deze instellingen niet wijzigen
3. **Apparaat info XML poort**
Deze poort wordt gebruikt om tijdens het zoeken en zonder verbinding op te bouwen informatie van de SNI te krijgen. Als deze poort niet beschikbaar is kan het zijn dat er tijdens het zoeken naar apparaten niet de juiste informatie wordt weergegeven.

7.6.4. USB / RS232

Wanneer u een SNI verbonden heeft via een USB of RS232 dongle kiest u in het 'SNI zoeken' scherm de betreffende COM poort*. De Boutronic Studio 3 gaat dan proberen verbinding te maken via deze poort en test of de SNI aanwezig is.

** Wanneer u een USB dongle gebruikt, wordt er een COM poort aangemaakt.*



Let op: Als u Apparaten wilt zoeken die via deze SNI op de CAN-bus zijn aangesloten, dient u de optie Uart naar CAN aan te zetten. Deze is te vinden op het tabblad 'Verbindingen' van de SNI.

7.7. Apparaat toevoegen

U kunt een apparaat toevoegen die op 3 manieren aangesloten kan zijn met de Boutronic Studio 3, namelijk:

1. Via SNI
2. Via Netwerk
3. Via USB/COM-poort

7.7.1. Via SNI

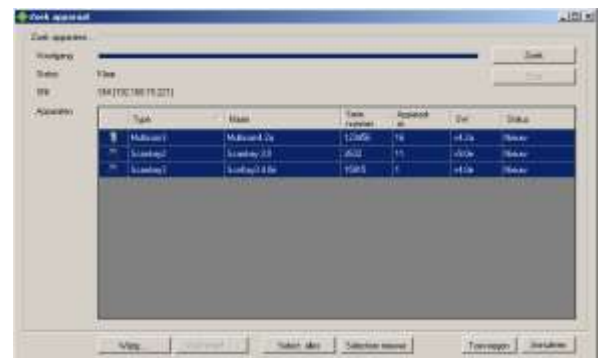
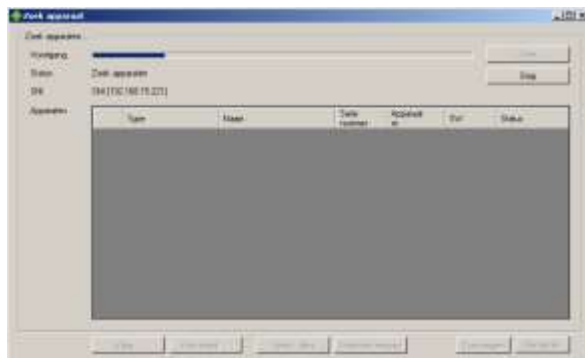
Wanneer uw apparaten zijn aangesloten via de CAN-bus van de SNI kunt u deze toevoegen door te kiezen voor de optie 'via SNI'.

Vervolgens kunt u ervoor kiezen om het apparaat automatisch te laten detecteren of handmatig toe te voegen.

7.7.1.1. Automatisch

Als u kiest voor 'Automatisch' dient u de SNI te selecteren via welke u wilt gaan zoeken naar de apparaten.

Zodra u klikt op OK, wordt er een scherm geopend en start de Boutronic Studio 3 met zoeken naar apparaten.

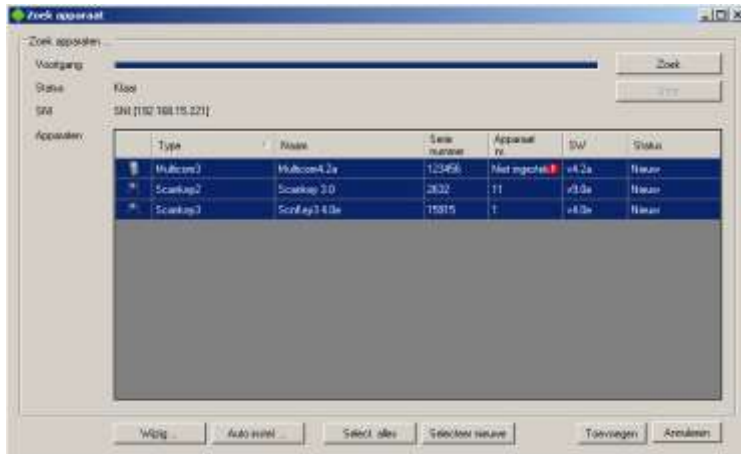


Het zoeken gebeurt door een bericht te sturen over de CAN-bus. Alle apparaten die dit bericht ontvangen geven er antwoord op. Zodra de Boutronic Studio 3 deze antwoorden ontvangt voegt hij het apparaat toe aan de lijst.

Wanneer het zoeken klaar is kunt u de apparaten selecteren die u wilt toevoegen. Om ze toe te voegen drukt u op 'Toevoegen'.

Apparaat nummer niet ingesteld

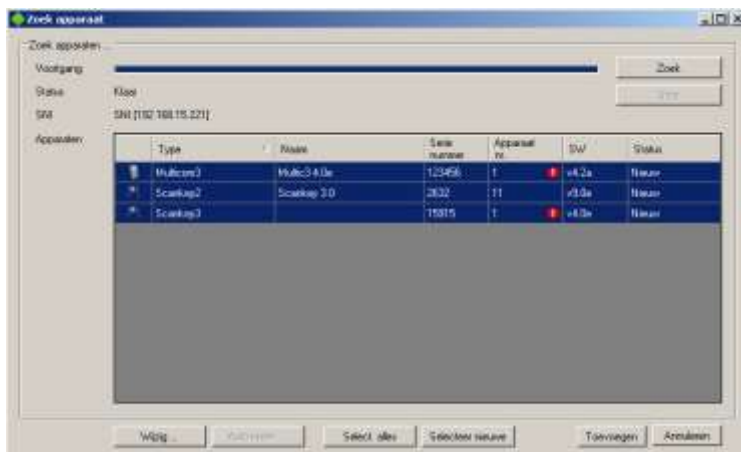
Als er een apparaat nieuw geleverd wordt, is het apparaatnummer nog niet ingesteld. Wanneer de Boutronic Studio 3 ziet dat er een apparaat geen apparaatnummer heeft geeft hij dit aan. U kunt het apparaatnummer wijzigen van een apparaat door het apparaat te selecteren en vervolgens op de knop 'Wijzig' te klikken.



Dubbel apparaat nummer

Apparaten op een CAN-bus moeten een uniek apparaatnummer hebben. Als er apparaten zijn met dezelfde apparaatnummers kan het zijn dat er gegevens bij het verkeerde apparaat wordt opgehaald.

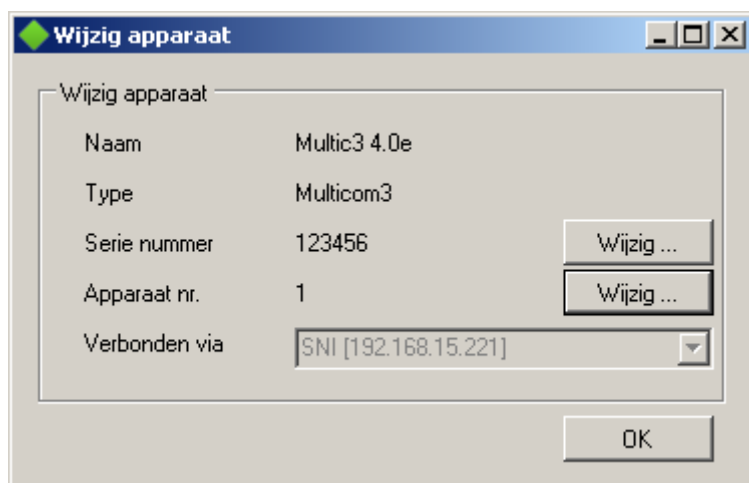
Wanneer de Boutronic Studio 3 detecteert dat er 2 of meer apparaten zijn die eenzelfde apparaatnummer hebben geeft hij dit aan. U kunt het apparaatnummer van een apparaat wijzigen door het apparaat te selecteren en vervolgens op de knop 'Wijzig' te klikken.



Apparaat wijzigen

Als u een apparaat wilt wijzigen krijgt u het volgende scherm te zien. Dit is hetzelfde scherm dat u krijgt te zien wanneer u in het apparaat overzicht klikt op 'Wijzig' bij apparaten. Zie het hoofdstuk [Apparaat wijzigen](#) voor verdere uitleg.

U kunt hier niet de SNI wijzigen waarmee het apparaat verbonden is, dit is omdat er gezocht wordt via deze SNI.



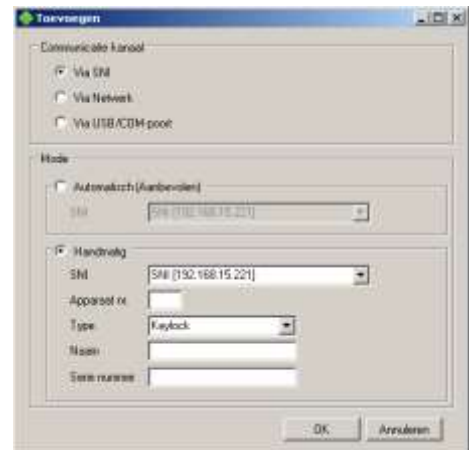
7.7.1.2. Handmatig

Als u kiest om een apparaat handmatig via een SNI toe te voegen, moet u de volgende gegevens van dat apparaat hebben:

- Apparaat nummer
- Apparaat type
- Naam *
- Serienummer *

* Deze gegevens worden gecontroleerd wanneer er verbinding met het apparaat is en kunnen daarna veranderen naar de juiste waarde.

Als u deze gegevens heeft ingevuld, klikt u op 'OK'. Vervolgens wordt het apparaat toegevoegd in het apparaatoverzicht.



7.7.2. Via Netwerk

Als u uw apparaat heeft verbonden met een Netwerk dongle kiest u voor de optie 'Via Netwerk'.

U kunt ervoor kiezen om de apparaten automatisch te laten zoeken of handmatig toe te voegen.

7.7.2.1. Automatisch

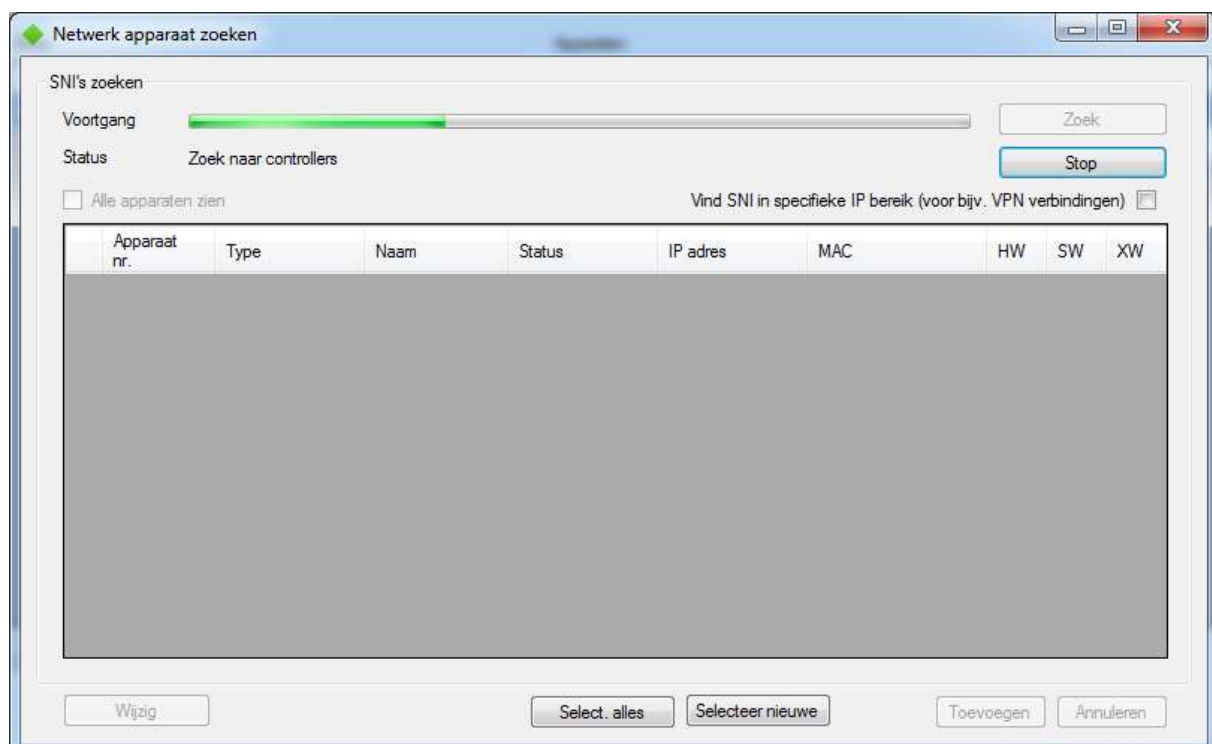
Wanneer u voor automatisch kiest, zoekt de Boutronic Studio 3 in uw netwerk naar netwerk apparaten.

Nadat u 'Automatisch' heeft geselecteerd klikt u op 'OK'.

De Boutronic Studio 3 start het zoeken naar netwerkapparaten. Dit is hetzelfde als het zoeken naar SNI's, echter worden de gevonden SNI's niet weergegeven. Alleen de netwerkapparaten worden weergegeven.

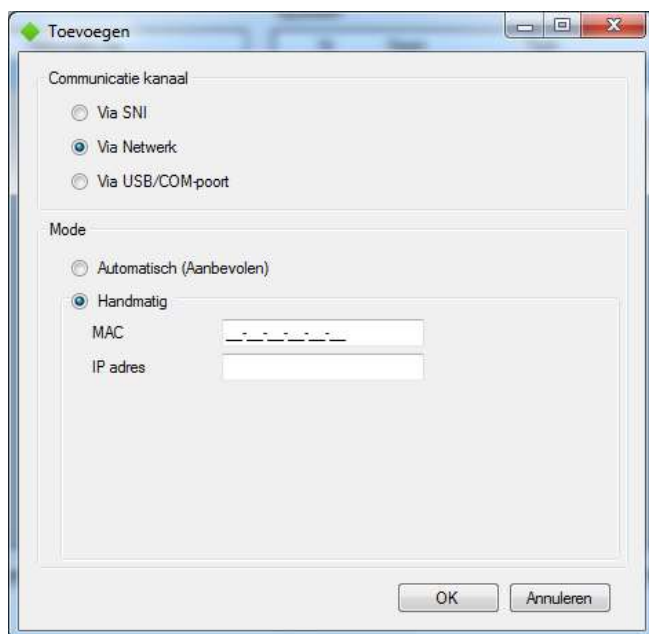


Zie alinea *Automatisch via TCP/IP netwerk* van het hoofdstuk *SNI toevoegen* voor uitleg van dit scherm.



7.7.2.2. Handmatig

U kunt ook een netwerk apparaat handmatig toevoegen. U vult dan het MAC-adress in van de Netwerkdongle en vervolgens het IP adres.



Wanneer u vervolgens klikt op 'OK' zal de Boutronic Studio 3 de verbindingen gaan testen.

Dit gebeurt op dezelfde manier als voor de SNI. Zie alinea *Handmatig via TCP/IP netwerk* van het hoofdstuk *SNI toevoegen*.

7.7.2.3. Via USB/ COM-poort

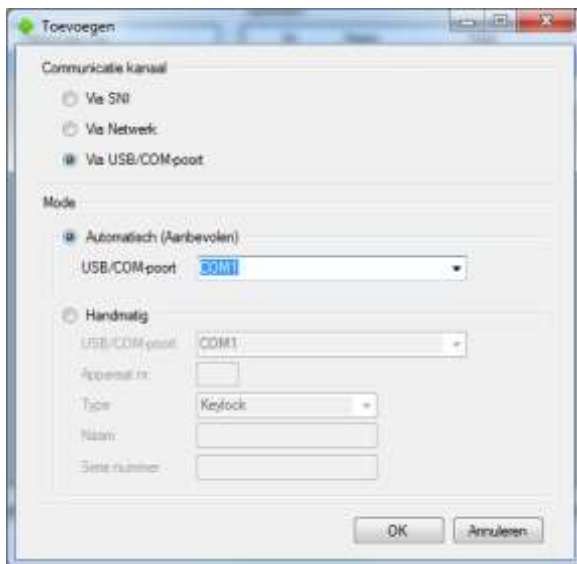
Wanneer u Boutronic apparaat via een USB of RS232 dongle, kiest u voor 'Via USB / COM-poort'.

RS232 verbindingen worden aangeduid met COM-poorten. Deze poorten kunt u gebruiken om te communiceren met het apparaat.

De USB-dongle installeert een COM-poort op de PC. Vervolgens kunt u deze COM-poort gebruiken om te communiceren met het apparaat.

U kunt ervoor kiezen om een apparaat automatisch te laten detecteren of handmatig toe te voegen.

7.7.2.4. Automatisch



Als u kiest om automatisch te detecteren, selecteert u de betreffende COM-poort en klikt u op 'OK'. De Boutronic Studio 3 zal vervolgens gaan communiceren via de COM-poort en probeert het apparaat te detecteren.



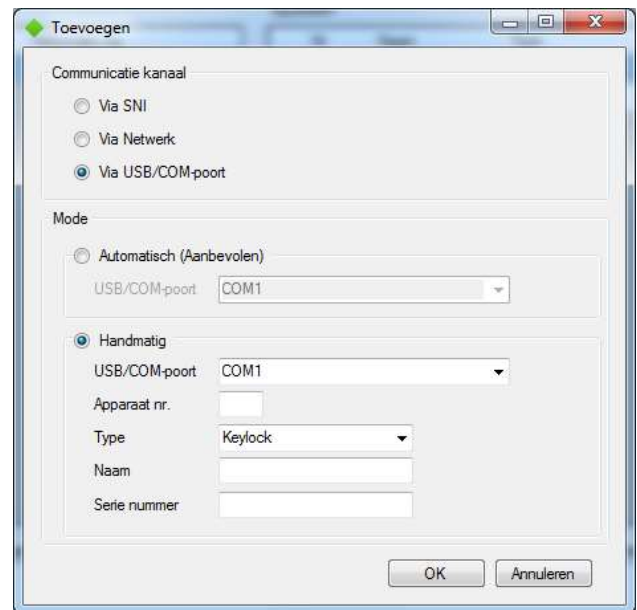
7.7.2.5. Handmatig

Als u kiest om een apparaat handmatig toe te voegen moet u de volgende gegevens hebben van dat apparaat:

- Aangesloten COM-poort
- Apparaat nummer
- Apparaat type
- Naam *
- Serienummer *

* Deze gegevens worden gecontroleerd wanneer er verbinding met het apparaat is en kunnen daarna naar de juiste waarde veranderen.

Als u deze gegevens heeft ingevuld, klikt u op 'OK'. Vervolgens wordt het apparaat toegevoegd in het apparaatoverzicht.



8. Projecten

De Boutronic Studio 3 werkt met projecten. Met deze projecten kunt u uw opstelling van Boutronic apparaten opslaan.

Wanneer u de Boutronic Studio 3 gebruikt bij één installatie, zult u deze functie niet gebruiken en zal het huidige project altijd dezelfde zijn.

In het project wordt alle gegevens opgeslagen van een apparaat. Ook wordt hier apparaat-specifieke informatie opgeslagen. Een voorbeeld van deze specifieke informatie zijn de namen van sleutels en groepen van de Scankey.

8.1. Automatisch laden van project

Standaard wordt er een leeg project geladen wanneer u de Boutronic Studio 3 start. U kunt uw apparaten toevoegen en vervolgens opslaan onder uw eigen naam.

Zodra u een keer een project aangemaakt hebt, wordt het laatst geladen project automatisch geladen in de Boutronic Studio 3. Zo kunt u eenvoudig verder gaan met het project dat u heeft ingesteld, elke keer dat u de Boutronic Studio 3 start.

8.2. Nieuw project

Standaard wordt er nieuw project geladen. Een standaard project bevat nog geen apparaten U kunt apparaten toevoegen zoals beschreven in het hoofdstuk *Apparaten instellen*.

Wanneer u een nieuw project aanmaakt (Via Menu → Nieuw), wordt er gevraagd naar een projectnaam.



Zodra u deze heeft ingevoerd, klikt u op OK. Het nieuwe project wordt geladen. U ziet in de titelbalk de naam van het nieuwe project staan.



8.3. Open Project

Wanneer u een bestaand project wilt openen klikt u op Menu → Openen. Vervolgens zoekt u het projectbestand op, en klikt u op OK. Het project wordt geladen.

8.4. Project opslaan

Zodra u uw project heeft ingesteld, kunt u deze opslaan. U klikt op Menu → Opslaan. Vervolgens slaat de Boutronic Studio 3 het project op.

Wanneer het project nog niet in een bestand is opgeslagen zal er gevraagd worden waar u het project wilt opslaan.

8.4.1. Bestand (.bsprj)

Het bestand waarin het project wordt opgeslagen is een Boutronic Studio Project bestand en heeft de extensie '.bsprj'.

8.5. Automatisch opslaan

Om veranderingen in een project te behouden, slaat de Boutronic Studio 3 de veranderingen elke 2,5 seconde automatisch op. Wanneer er in de titelbalk de tekst '(Niet opgeslagen)' staat, is het project nog niet opgeslagen. Dit verdwijnt wanneer het project is opgeslagen.



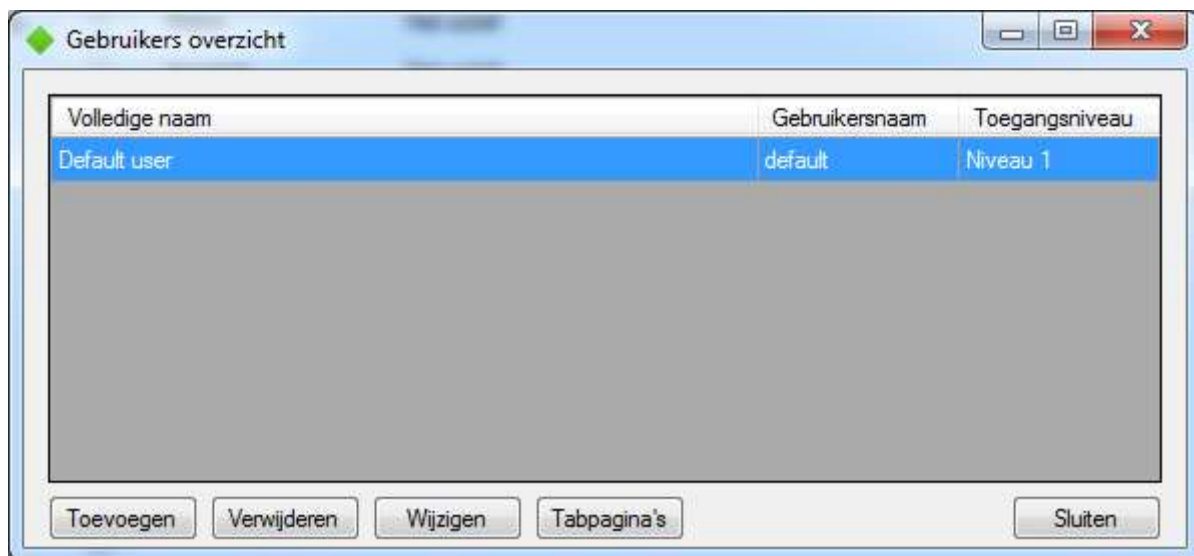
9. Beveiligen

U kunt bepaalde functies en tabbladen van de Boutronic Studio 3 beveiligen. U maakt een gebruiker aan en geeft aan tot welke functies en tabpagina's de gebruiker toegang dient te krijgen wanneer deze inlogt.

9.1. Gebruikers

U kunt gebruikers instellen in de Boutronic Studio 3. Gebruikers kunnen verschillende toegangsrechten hebben en daardoor meer of minder tabpagina's zien en functies uitvoeren.

Standaard heeft de 'Default user' (standaard gebruiker) alle rechten.



9.1.1. Niveaus

Elke gebruiker krijgt een niveau toegewezen. Deze niveaus worden gebruikt om te bepalen of een bepaalde functie beschikbaar is voor een gebruiker.

Hoe lager het nummer hoe meer toegang de gebruiker heeft. Een gebruiker heeft ook alle rechten van de niveaus hoger dan die van hem.

Voorbeeld:

Een gebruiker heeft niveau 6 gekregen, deze gebruiker heeft dan alle rechten van niveau 6 en hoger (6, 7 en 8).

9.1.2. Toevoegen, Wijzigen

U kunt een nieuwe gebruiker toevoegen door op de knop 'Toevoegen' te klikken. Wanneer u een gebruiker wilt wijzigen krijgt u hetzelfde scherm te zien, alleen zijn alle gegevens, behalve het wachtwoord, ingevuld.



The screenshot shows a dialog box titled 'Gebruiker toevoegen'. It contains five input fields: 'Volledige naam', 'Gebruikersnaam', 'Wachtwoord', 'Bevestig', and 'Toegangsniveau'. The 'Toegangsniveau' field is a dropdown menu currently set to 'Niveau 1'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Annuleren'.

U vult hier alle gegevens in voor de gebruiker. Het wachtwoord dient u een 2^{de} keer op te geven bij 'Bevestig'. Dit is om zeker te zijn dat u het goede wachtwoord heeft ingetoetst.

Zodra u alle gegevens heeft ingevoerd drukt u op 'OK' en de gebruiker wordt toegevoegd of gewijzigd.

9.1.3. Verwijderen

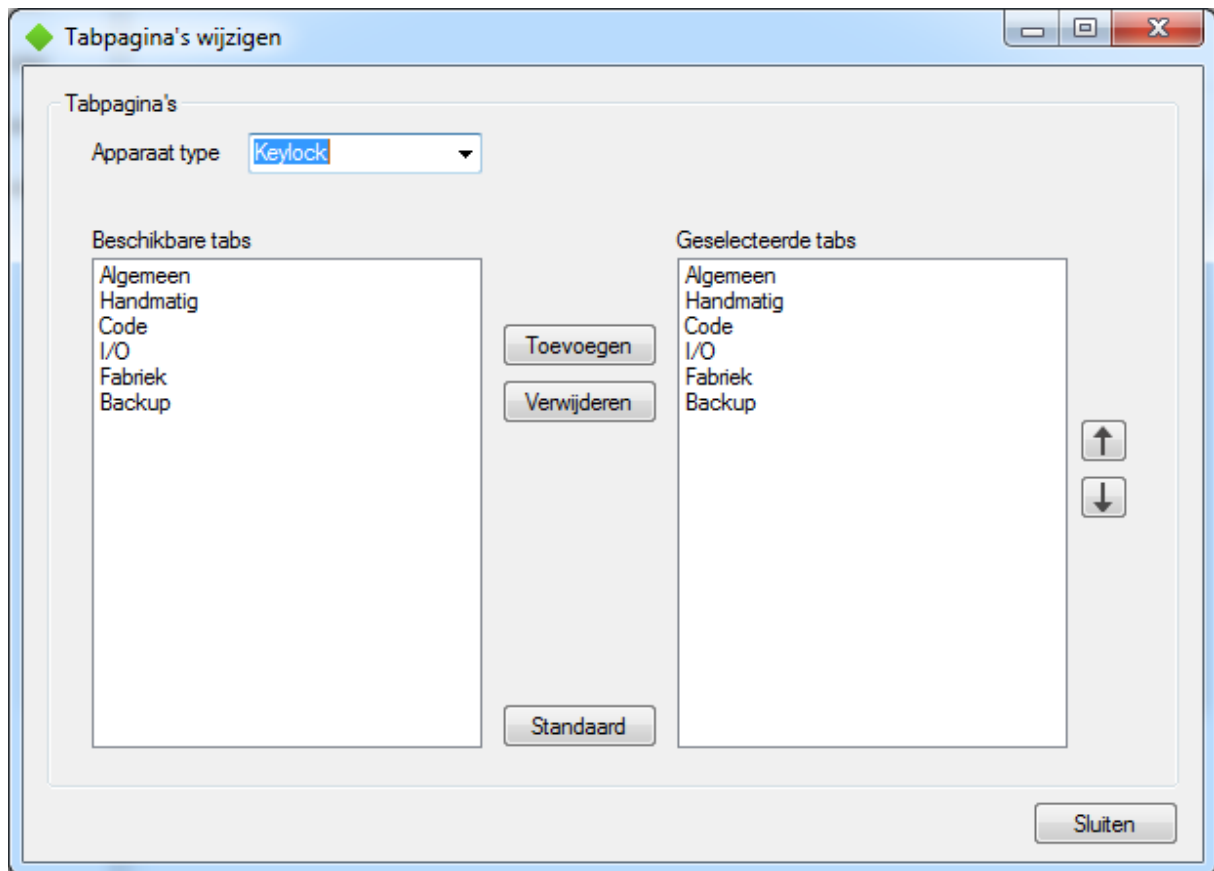
Als u een gebruiker wilt verwijderen selecteert u deze in het overzicht. Vervolgens drukt u op de knop 'Verwijderen'.



Wanneer u het zeker weet dat u deze gebruiker wilt verwijderen drukt u op 'Ja'. De gebruiker is nu verwijderd.

9.2. Tabpagina's

Per gebruiker is in te stellen welke tabpagina's er te zien zijn wanneer de gebruiker ingelogd is.



Bovenin selecteert u het apparaat waarvan u de tabpagina's wilt aanpassen. Wanneer deze wijzigt worden alle beschikbare tabpagina's geladen in de linkerkolom. Met de knoppen 'Toevoegen' en 'Verwijderen' kunt u de geselecteerde tabpagina's toegankelijk maken.

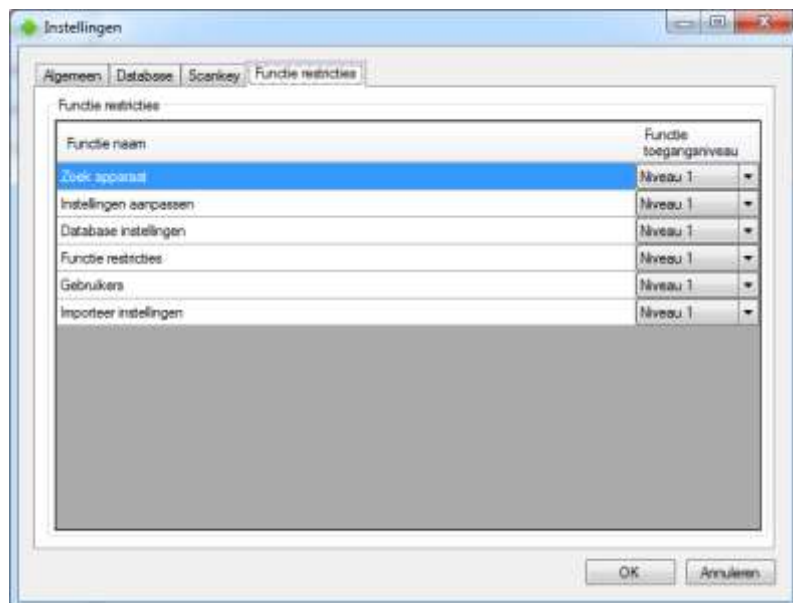
De tabpagina's worden in het hoofdscherm geladen in de volgorde waarin ze in de kolom 'Geselecteerde tabs' staan. U kunt de volgorde wijzigen door in de kolom 'Geselecteerde tabs' een tabpagina te selecteren. Vervolgens drukt op de pijl naar boven of beneden om de tabpagina te verplaatsen.

9.3. Functies

Bepaalde functies zijn te beschermen. Hieronder ziet u de lijst met functies die beschikbaar zijn om te beveiligen.

Door een niveau te kiezen, selecteert u het minimum niveau dat een gebruiker moet hebben om deze functie te kunnen doen. Wanneer een gebruiker een lager niveau heeft, mag hij deze functie ook uitvoeren.

Voorbeeld: Een gebruiker heeft niveau 5. U stelt in dat niveau 7 nodig is om de database-instellingen te mogen aanpassen. De gebruiker heeft nu toegang tot de database-instellingen.



9.3.1. Zoek apparaat

Hiermee kunt u de functie voor het instellen van apparaten beveiligen. De gebruikers met een hoger niveau kunnen niet de samenstelling van de apparaten wijzigen.

9.3.2. Instellingen aanpassen

Hiermee kunt u de instellingen van de Boutronic Studio 3 beveiligen.

9.3.3. Database instellingen

Hiermee kunt de databaseinstellingen beveiligen. Wanneer een gebruiker toegang heeft tot de algemene instellingen maar u wilt niet dat hij toegang heeft tot de databaseinstellingen, kunt u het niveau van de databaseinstellingen lager instellen. Hierdoor kunnen alleen gebruikers met een lager niveau deze instellingen benaderen.

9.3.4. Functie restricties

Hiermee kunt u bovenstaand scherm beveiligen. Wanneer een gebruiker toegang heeft tot de instellingen maar u wilt niet dat hij de instellingen voor de restricties kan aanpassen, kunt u dit niveau hoger instellen.

9.3.5. Gebruikers

Hiermee kunt u het beheren van gebruikers beveiligen.

9.3.6. Importeer instellingen

Hiermee kunt u ervoor zorgen dat de gebruiker geen gegevens van andere Boutronic Studio kan importeren.

10. Loggen

Sommige apparaten van Boutronic kunnen acties loggen. Deze slaan ze op in hun interne geheugen (loggen). Deze logmeldingen kunnen worden opgehaald door de Boutronic Studio 3. Vervolgens kunnen deze worden opgeslagen in een database zodat u een historie van de acties kunt bijhouden.

De apparaten die momenteel gelogd kunnen worden door de Boutronic Studio 3 zijn:

- Scankey

Om deze logmeldingen te kunnen ophalen is er een licentie nodig. Ook moet er een database geïnstalleerd zijn op het systeem om de meldingen te kunnen opslaan.



Let op: zorg ervoor dat er maar 1 Boutronic Studio tegelijk de logmeldingen ophaalt en weg schrijft omdat de log meldingen worden verwijderd van het apparaat nadat ze zijn opgehaald. Hierdoor houdt u een accurate verzameling van logmeldingen.

10.1. Log licentie

Voor deze extra functie moet u een extra licentie kopen bij Boutronic. Zodra de Boutronic Studio 3 ziet dat de 'log licentie' aanwezig is kan er gelogd worden.

Zie hoofdstuk *Licenties* voor informatie over licenties.

10.2. Database

De database moet een Microsoft SQL (MSSQL) server zijn. Dit kan zowel de gratis (SQL Express) als de volledige versie zijn.

Als u wilt weten hoe u een database installeert kunt u de uitleg downloaden van de website van Boutronic. www.boutronic.nl. Ook kan de database automatisch door de Boutronic Studio 3 gedownload en geïnstalleerd worden. Zie hiervoor hoofdstuk [Studio-instellingen](#).

10.3. Instellen

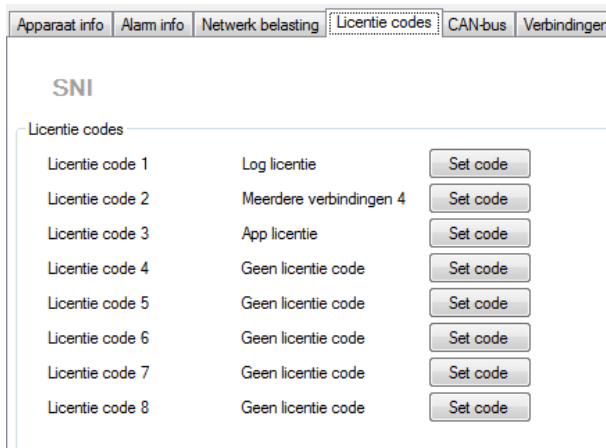
Voor de instellingen voor het loggen, zie alinea *Database* van het hoofdstuk *Studio instellingen*.

11. Licenties

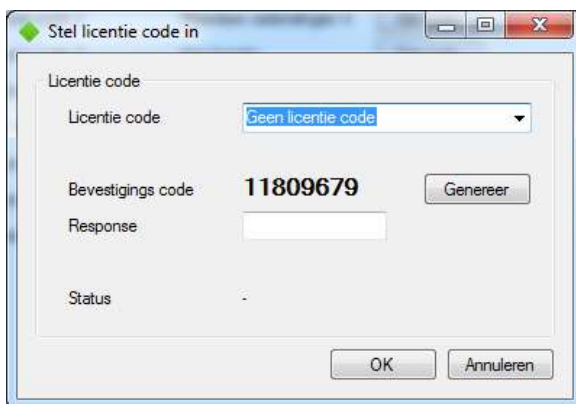
Het is mogelijk om meer functies toe te voegen aan uw systeem. Dit kan door middel van licenties. Deze licenties kunt u apart kopen bij Boutronic en worden opgeslagen in de SNI van uw systeem.

11.1. Licentie instellen

Wanneer u een licentie wilt instellen gaat u naar het tabblad 'Licentie codes' van de SNI.



Vervolgens selecteert u de locatie waar u de licentie wilt instellen en klikt u op 'Set code'.



Nu kiest u een code die u wilt instellen en vervolgens belt u Boutronic. De medewerker zal u vragen welke licentie u wilt instellen. Vervolgens krijgt u informatie over de prijs en betaling. Als deze informatie juist is vraagt de medewerker de 'Bevestigings code' en geeft hij u een 'Response code'. Deze vult u in en drukt op 'OK'.

De Boutronic Studio 3 zal de licentie instellen en kunt u de extra functionaliteit gebruiken.

11.2. Log licentie

Deze licentie is nodig wanneer u met de Boutronic Studio 3 de log meldingen wilt opslaan. Zie hoofdstuk *Loggen* voor meer informatie over het loggen van meldingen.

11.3. Meerdere verbindingen

Wanneer uw SNI een versie nummer heeft groter of gelijk aan versie 3.1a kunt u extra verbindingen kopen.

Standaard heeft de SNI de mogelijkheid om 1 verbinding te verwerken. Wanneer u een 'Meerdere verbindingen licentie' aanschafft, kunt u 4 gelijktijdige verbindingen hebben met de SNI. Zo kunt u met meerdere Boutronic Studio instellingen bekijken. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn als de Boutronic Studio op een server de log meldingen verwerkt en op uw eigen PC bekijkt en stelt u de apparaten in.

11.4. App licentie

Wanneer u de Boutronic App wilt gebruiken op uw telefoon, dient u een 'App licentie' aan te schaffen. De Boutronic App controleert bij de SNI waarmee hij verbinding heeft of er een licentie aanwezig is. Zodra er deze aanwezig is, zal de Boutronic App verbinding maken met de SNI en kunt u de functionaliteiten gebruiken van de Boutronic App.

Voor meer informatie over de app, kijk op www.boutronic.nl